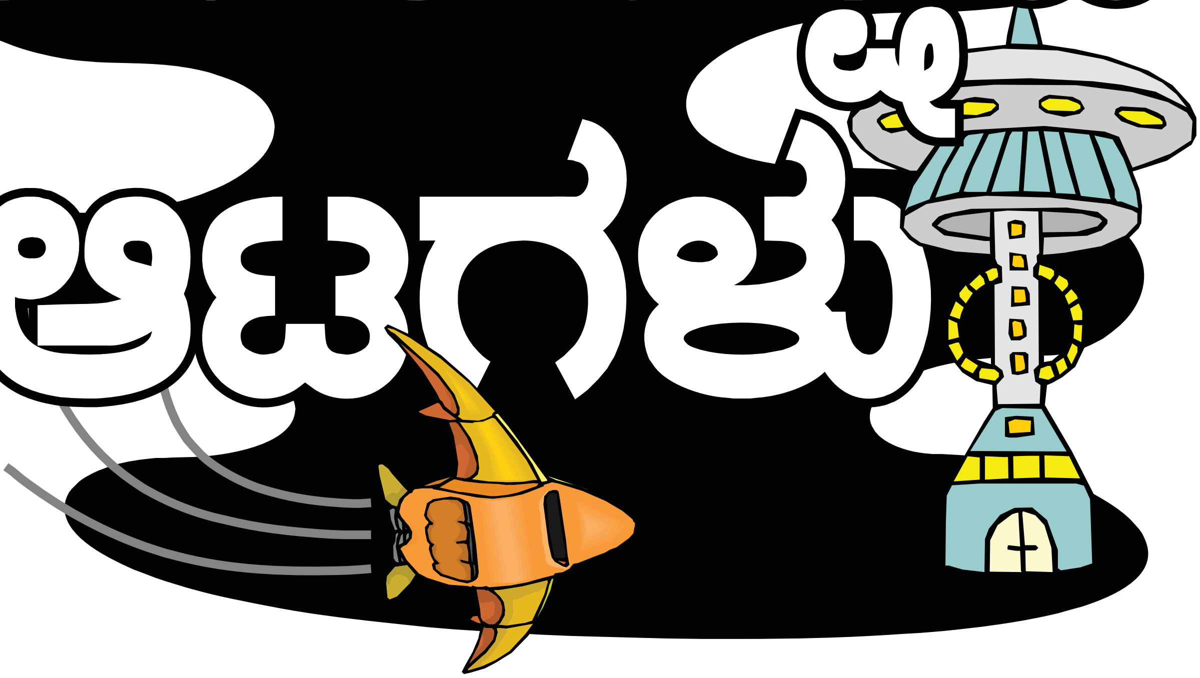
ಅಂತರಿಕ್ಷದ ಆಟಗಳು



ಗೆಲಾಕ್ಸಿ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್
ವೆಕೇಷನ್ ಬೈಬಲ್ ಸ್ಕೂಲ್

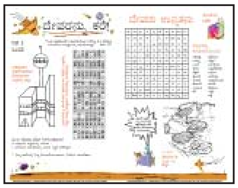
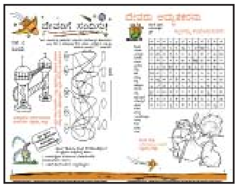
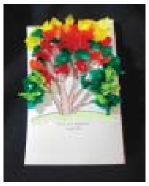
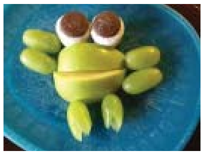
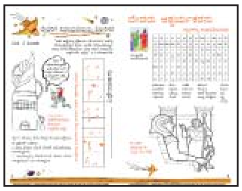
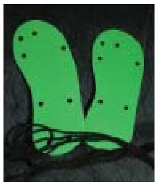
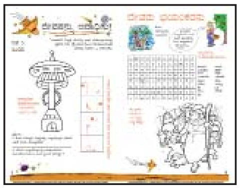
ಆಟಗಳಿಗಾಗಿ ಕರಪತ್ರ

ನಾವಿಗೇಷನ್ ಪ್ಯಾನೆಲ್

ಸಾಧಾರಣವಾದ ನೋಟ

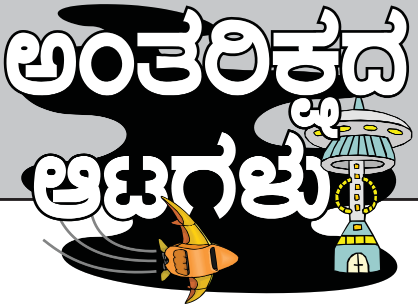
ದೇವರನ್ನು ಕರೆ! ಮೋಶೆಯ ಜನನ ದೇವರು **ಉನ್ನತನು**	ಈ ಪಾಠವು ನಡೆಯುತ್ತಿರುವಾಗಲೇ, ಪ್ರತಿಸಾರಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳೆಲ್ಲರು "ದೇವರಿಗೆ ಕರೆ" ಎಂದು ಕೇಳಬೇಕು, ಅದಕ್ಕೆ ಅವರೆಲ್ಲರೂ "ಕರ್ತನೇ, ನನಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡು!" ಎಂದು ಜಿಗಿಯುತ್ತಾ, ಅವರ ಎರಡು ಕೈಗಳನ್ನು ದೇವರ ಕಡೆಗೆ ಚಾಚಿ ಹೇಳಬೇಕು.	"ನಾನು ಯೆಹೋವನಿಗೆ ಮೊರೆಯಿಡುವಾಗ ಆತನು ತನ್ನ ಪರಿಶುದ್ಧ ಪರ್ವತದಿಂದ ಸದುತ್ತರವನ್ನು ಅನುಗ್ರಹಿಸುತ್ತಾನೆ." – ಕೀರ್ತ.3:4
ದೇವರಿಗೆ ಸ್ಪಂದಿಸು! ಮೋಶೆ ಮತ್ತು ಉರಿಯುತ್ತಿರು ಪ್ರದೆ ದೇವರು **ಅದ್ಭುತಕರನು**	ಈ ಪಾಠವು ನಡೆಯುತ್ತಿರುವಾಗ, ಪ್ರತೀಸಾರಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು "ದೇವರಿಗೆ ಸ್ಪಂದಿಸು" ಎಂದು ಕೇಳಬೇಕು, ಅದಕ್ಕೆ ಅವರೆಲ್ಲರೂ "ಹೌದು, ಕರ್ತನೇ" ಎಂದು ತಮ್ಮ ಕೈಗಳನ್ನು ತಮ್ಮ ಕಿವಿಗಳ ಹತ್ತಿರ ಇಟ್ಟುಕೊಂಡು ಹೇಳಬೇಕು (ಕೇಳುತ್ತಿರುವ ಅಭಿನಯ). ಆದನಂತರ, "ನಾನು ಇಲ್ಲಿದ್ದೇನೆ!" ಎಂದು ಹೇಳುವಾಗ ಅವರ ಎರಡು ಕಾಲುಗಳನ್ನು ಸೈನಿಕನಂಥೆ ಹತ್ತಿರವಿಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕು.	"ಆಗ, ಯಾವನನ್ನು ಕಳುಹಿಸಲಿ, ಯಾವನು ನಮಗೋಸ್ಕರ ಹೋಗುವವನು ಎಂಬ ಕರ್ತನ ನುಡಿಯನ್ನು ಕೇಳಿ, ಇಗೋ, ನಾನಿದ್ದೇನೆ, ನನ್ನ ನ್ನು ಕಳುಹಿಸು ಅಂದೆನು." – ಯೆಶಾ.6:8.
ದೇವರಿಗೆ ವಿಧೇಯನಾಗು! ಐಗುಪ್ತ್ಯದಲ್ಲಿ ಮಾರಿರೋಗಗಳು ದೇವರು **ಆಶ್ಚರ್ಯಕರನು**	ಪಾಠ ನಡೆಯುತ್ತಿರುವಾಗ "ದೇವರಿಗೆ ವಿಧೇಯನಾಗು" ಎಂದು ಕೇಳಿದ ಪ್ರತಿಸಲ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು "ನಾನು ಸಾಗುತ್ತಿರುವೆನು" ಎಂದು ಹೇಳಿ ಎದ್ದು ನಿಂತು, ಅವರವರ ಸ್ಥಾನಗಳನ್ನು ಬೇರೆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳೊಂದಿಗೆ ಬದಲಿಸಿಕೊಳುತ್ತಾ ಇರಬೇಕು.	"ಆತನ ಆಜ್ಞೆಗಳನ್ನು ಕೈಕೊಂಡು ನಡೆಯುವವನು ಆತನಲ್ಲಿ ನೆಲೆಗೊಂಡಿರುತ್ತಾನೆ, ಆತನು ಇವನಲ್ಲಿ ನೆಲೆಗೊಂಡಿರುತ್ತಾನೆ. ನಮ್ಮಲ್ಲಿ ನೆಲೆಗೊಂಡಿದ್ದಾನೆಂದು ಆತನು ನಮಗೆ ಅನುಗ್ರಹಿಸಿದ ಆತ್ಮನಿಂದಲೇ ಬಲ್ಲೆವು." – 1 ಯೋಹಾ.3:24.
ದೇವರಲ್ಲಿ ನಿರೀಕ್ಷಿಸು! ಹಗಲು ಮೇಘ ಸ್ತಂಭ ಮತ್ತು ರಾತ್ರಿ ಅಗ್ನಿ ಸ್ತಂಭ ದೇವರು **ಮಹಿಮೆಯುಳ್ಳವನು**	ಈ ಪಾಠವು ನಡೆಯುತ್ತಿರುವಾಗಲೇ, ಪ್ರತಿಸಾರಿ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳೆಲ್ಲರು "ದೇವರಲ್ಲಿ ನಿರೀಕ್ಷಿಸು" ಎಂದು ಕೇಳಬೇಕು, ಅದಕ್ಕೆ ಅವರೆಲ್ಲರೂ "ನಾನು ಸಿದ್ಧವಾಗಿದ್ದೇನೆ" ಎಂದು ಜಿಗಿಯುತ್ತಾ, ಅವರ ಎರಡು ಕೈಗಳನ್ನು ಬಾಕ್ಸಿಂಗ್ ಆಡುವಂತೆ ತಮ್ಮ ಕೈಗಳನ್ನು ಆಡಿಸಿ ಹೇಳಬೇಕು, ಮತ್ತು ಒಬ್ಬರ ಕೈಗಳನ್ನು ಮತ್ತೊಬ್ಬರು ಹಿಡಿದುಕೊಂಡು ಕೆಳಗೆ ಕುಳಿತು "ಆದರೆ ನಾನು ಕಾದಿರ ಬೇಕು" ಎಂದು ಹೇಳಬೇಕು.	"ಯೆಹೋವನು ನ್ಯಾಯ ಸ್ವರೂಪನಾದ ದೇವರು; ಆತನಿಗಾಗಿ ಕಾದಿರುವವರೆಲ್ಲರೂ ಧನ್ಯರು." – ಯೆಶಾ.30:18.
ದೇವರನ್ನು ಆರಾಧಿಸು! ಕೆಂಪು ಸಮುದ್ರವನ್ನು ದಾಟುವದು ದೇವರು **ಭಯಂಕರನು**	ಪಾಠದಲ್ಲಿ "ದೇವರನ್ನು ಆರಾಧಿಸು" ಎಂದು ಕೇಳಿದ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಬಾರಿ, ಮಕ್ಕಳು ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ನೀಡಲು "ನಾನು ನಿನ್ನನ್ನೇ ಆರಾಧಿಸುವೆನು" ಎಂದು ಹೇಳಿ ಅವರ ಕೈಗಳನ್ನು ಆಕಾಶದ ಕಡೆಗೆ ಎತ್ತಿ ಆಕಡೆ ಮತ್ತು ಈಕಡೆ ಆಡಿಸಬೇಕು.	"ಯಾಹುವಿಗೆ ಸ್ತೋತ್ರ! ದೇವರನ್ನು ಆತನ ಪರಿಶುದ್ಧಾಲಯದಲ್ಲಿ ಸ್ತುತಿಸಿರಿ; ಆತನ ಶಕ್ತಿ ಪ್ರದರ್ಶಕವಾದ ಆಕಾಶಮಂಡಲದಲ್ಲಿ ಆತನನ್ನು ಸ್ತುತಿಸಿರಿ." – ಕೀರ್ತ.150:1.

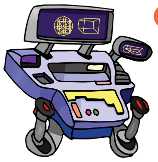
India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada

ಮೆಸ್ ಹಾಲ್	ಕ್ಯಾಡೆಟ್ ತರಗತಿ	ಇಂಜಿನೀರಿಂಗ್	ಅಂತರಿಕ್ಷದ ಆಟಗಳು
ರೋಬೋಟ್‌ಗಳು ಟೆಲಿಸ್ಕೋಪ್‌ಗಳು		ಪೆಟ್ಟಿಗೆಯಲ್ಲಿ ಮೋಶೆ 	ಒಂದು ಪದವನ್ನು ಮಾಡಿ ತೋರಿಸಿರಿ ರುಚಿ ಪರೀಕ್ಷೆ
ಮೋಶೆಯ ಉರಿಯುತ್ತಿರುವ ಪೊದೆ ಅದ್ಭುತವಾದ ಅಳತೆ		ಉರಿಯುತ್ತಿರುವ ಪೊದೆ 	ಕುಡಿಯುವ ರಿಲೇ ಪಂದ್ಯ ಬಾಳೆ ಹಣ್ಣು ತಿನ್ನುವ ಪಂದ್ಯ
ಮಾರಿ ರೋಗಗಳು (ಅಥವಾ ಉಪದ್ರವಗಳು)  ಚಲನೆ		ನಿಮ್ಮ ಕೆರಗಳನ್ನು ತೆಗೆದುಬಿಡಿ 	ವಿನೋದಾತ್ಮಕವಾದ ಶಬ್ದಗಳು ತಲೆಗೆ ಅಂಟಿಸಿಕೊಳ್ಳುವದು
ಮೇಘ ಸ್ತಂಭಗಳು ಅಂತರಿಕ್ಷ ನೌಕೆಗಳು		ಗೆಲಾಕ್ಸಿ ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ರೆಸ್ ರಾಕೆಟ್ 	ನೂಡಲ್ಸ್ ತಳ್ಳುವಿಕೆ ಪಿರಾಮಿಡನ್ನು ಮಾಡುವುದು
ಒಣ ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಸಮುದ್ರವನ್ನು ದಾಟುವುದು ಸೂಪರ್‌ನೋವಾ		ಕೆಂಪು ಸಮುದ್ರವನ್ನು ದಾಟುವುದು 	ಗಡಿಬಿಡಿಯಾದ ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೌ ಡ್ರಾಪ್ ಕೇಕ್ ರಿಲೇ

India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada

ಆಟಗಳು





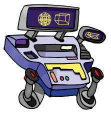
ಆಟದ ಆಯ್ಕೆಗಳು, ದಿನ 1

ಒಂದು ಪದವನ್ನು ಮಾಡಿ ತೋರಿಸಿರಿ

ಪ್ರತೀ ತಂಡದಿಂದ ಮೂವರು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಕರೆದು, ವೇದಿಕೆಯ ಮೇಲೆ ಆ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿರಿ ಮತ್ತು ಅವರಿಗೆ ಕೊಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ 2 ಅಕ್ಷರಗಳ ಪದವನ್ನು ಅವರ ಅಭಿನಯದಿಂದ ಮಾಡಿ ತೋರಿಸ ಬೇಕೆಂದು ಹೇಳಿರಿ. ಅಲ್ಲಿ ಅದೇ ಆಟವನ್ನು ಅನೇಕಬಾರಿ ಆಡಿಸಬಹುದು. ಮತ್ತು ಪ್ರತೀ ತಂಡವು ಅಲ್ಲಿರುವ ಗಡಿಯಾರದೊಂದಿಗೆ ಪೈಪೋಟಿ ಪಡಬೇಕಾದ ಅವಶ್ಯಕತೆ ಇರುತ್ತದೆ.

ಅಲ್ಲಿರುವ ನಾಯಕನು ಹೋಗು ಎಂದು ಹೇಳಿದಾಗ, ನಾಯಕನು ಒಂದು ತಂಡಕ್ಕೆ ಆ ಪದವನ್ನು ತಿಳಿಸುವನು, ಆಗ ಅವರು ಏನನ್ನು ಮಾತನಾಡದೇ ಅವರ ಶರೀರಗಳಿಂದ ಅಭಿನಯವನ್ನು ಮಾಡುವದರ ಮೂಲಕ ಆ ಪದವನ್ನು ತಿಳಿಸಬೇಕಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಪ್ರೇಕ್ಷಕರಾಗಿರುವ ತಂಡವು ಮಾತ್ರವೇ ಆ ಪದವನ್ನು ಗುರುತಿಸಬೇಕು. ಅವರು ಹೇಳಿರುವದು ಸರಿಯಾಗಿದ್ದರೆ, ನಾಯಕನು ಗಡಿಯಾರವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿ, ಅವರು ಎಷ್ಟು ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಪದವನ್ನು ಗುರುತಿಸಿದ್ದಾರೆನ್ನುವದನ್ನು ಬರೆದುಕೊಳ್ಳುವನು.

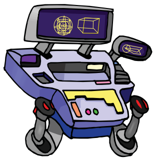
ನಿಮ್ಮ ತಂಡಗಳು ಹುಡುಗರು ಮತ್ತು ಹುಡಿಗಿಯರಾಗಿದ್ದರೆ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಹುಡಿಗಿಯರಿಗೆ ಪದವು ಬಂದಿದೆಯೆಂದು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಿರಿ, ಆ ಹುಡುಗಿಯರು ವೇದಿಕೆಯ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಬಂದು, ತಮ್ಮ ಅಭಿನಯದಿಂದ ಆ ಪದವನ್ನು ತಿಳಿಸಬೇಕು, ಹಾಗೆ ಮಾಡುತ್ತಿರುವ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಪ್ರೇಕ್ಷಕರಾಗಿರುವ ಹುಡಿಗಿಯರೆಲ್ಲರೂ ಚೀರುತ್ತಾ, ಕಿರಿಚುತ್ತಾ ಆ ಪದವೇನೆಂಬುವದನ್ನು ಗುರುತಿಸಬೇಕು, ಒಂದುವೇಳೆ ಹುಡುಗರು ಪಾಲ್ಗೊಳ್ಳುವದಾದರೇ, ಹುಡಿಗಿಯರೇ ಗೆಲ್ಲುವದಕ್ಕೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡಿದಂಥಾಗುವದು. 2 ಅಕ್ಷರಗಳಿಂದ ಉಂಟಾಗುವ ಕೆಲವು ಪದಗಳು ಇಲ್ಲಿವೆ : ನಾಯಿ, ಬೆಕ್ಕು, ಹಂದಿ, ಸೂರ್ಯ, ಮೊಲ, ಹಾವು, ಇನ್ನೂ ಇತ್ಯಾದಿ.



ರುಚಿ ಪರೀಕ್ಷೆ

ಪ್ರತೀ ತಂಡದಿಂದ ಒಬ್ಬೊಬ್ಬರನ್ನು ವೇದಿಕೆಯ ಮೇಲಕ್ಕೆ ಬರುವಂತೆ ಆಹ್ವಾನಿಸಿರಿ. ವಿವಿಧವಾದ ಅಡುಗೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿ ಅಲ್ಲಿ ಸಿದ್ಧಪಡಿಸಿರಿ. ಅವರಿಗೆ ಕಾಣದಂತೆ ಆ ಅಡುಗೆಗಳನ್ನು ಬಚ್ಚಿಟ್ಟಿರಿ. ಮತ್ತು ಇಬ್ಬರು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಕಣ್ಣುಗಳಿಗೆ ಏನಾದರೂ ಕಟ್ಟಿ, ಅವರನ್ನು ಮುಂದಕ್ಕೆ ಕರೆದುಕೊಂಡು ಬನ್ನಿರಿ. ಒಂದು ಅಡುಗೆಯನ್ನು ಮಾತ್ರ ಆ ವೇದಿಕೆಯ ಮೇಲಕ್ಕೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಬನ್ನಿರಿ, ಆಗ ಆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಅವುಗಳನ್ನು ರುಚಿ ನೋಡಿ, ಅದು ಯಾವ ಅಡುಗೆಯೆಂದು ಹೇಳಬೇಕು. ಉಳಿದ ಎಲ್ಲಾ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಅದು ಏನೆಂದು ಹೊರಗೆ ಹೇಳಬಾರದು, ಯಾಕಂದರೆ ಅದು ಇನ್ನೂ ಸವಾಲಾಗಿ ಇರುವದಕ್ಕೆ ಪ್ರಯತ್ನಿಸಿರಿ. (ನಿಮ್ಮ ತರಗತಿಯವರು ಉತ್ತರ ಹೇಳದಂತೆ ನೋಡಿಕೊಳ್ಳಿರಿ!) ಪ್ರತೀ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಒಂದುಸಲ ಮಾತ್ರ ಉತ್ತರವನ್ನು ಹೇಳುವದಕ್ಕೆ ಅವಕಾಶವಿರುತ್ತದೆ. ಅವರು ಉತ್ತರ ಹೇಳುವದಕ್ಕೆ ಕೇವಲ 10 ಸೆಕೆಂಡ್‌ಗಳ ಸಮಯವನ್ನು ಮಾತ್ರವೇ ಕೊಡಿರಿ. ಒಂದುವೇಳೆ ಏನಾದರೂ ಚಲ್ಲಿಹೋದರೆ ಹೊರಸುವದಕ್ಕೆ ಆ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ನ್ಯಾಪ್‌ಕಿನ್‌ಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ಟವಲ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಿರಿ. ಆ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಾದ ಅಡುಗೆಗಳನ್ನು ರುಚಿ ನೋಡುವದಕ್ಕೆ ಅನುಕೂಲ ಮಾಡಿರಿ. ಹೆಚ್ಚಿನ ಅಡುಗೆಗಳನ್ನು ಯಾವ ತಂಡದವರು ಕಂಡುಹಿಡಿಯುವರೋ ಅವರೇ ಗೆಲ್ಲುವರು.

India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada



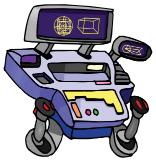
ಆಟದ ಆಯ್ಕೆಗಳು, ದಿನ 2

ಕುಡಿಯುವ ರಿಲೇ ಪಂದ್ಯ

ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಮುವ್ವರು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಸಾಲಾಗಿ ನಿಲ್ಲಿಸಿ. ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಗುಂಪಿಗಾಗಿ ಕೊಠಡಿಯ ಮತ್ತೊಂದು ಕಡೆ ಒಂದು ಮೇಜಿನಮೇಲೆ ಬಿಂದಿಗೆಯಲ್ಲಿ ನೀರನ್ನಿಡಿ. ಭಾಗವಹಿಸುತ್ತಿರುವ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಮಗುವಿಗೆ ಒಂದು ಪೈಪನ್ನು ನೀಡಿ. ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಮೆಜಿನ ಕಡೆಗೆ ಓಡಿ ನಾಯಕನು ವಿಜಲ್ ಹಾಕುವವರೆಗು ನೀರು ಕುಡಿಯುತ್ತಿರುವರು. ಅವರು ಹಿಂತಿರುಗಿ ಓಡಿದಾಗ ಮತ್ತೊಬ್ಬ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯು ಓಡಿಬಂದು ನೀರು ಕುಡಿಯುವುದನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವನು. ಸಮಯವಾದ ನಂತರ ವಿಜೇತ ತಂಡವರ ಬಳಿ ಸ್ವಲ್ಪ ನೀರು ಉಳಿಡಿರುತ್ತದೆ. (ಅಥವಾ ಮೊದಲು ನೀರು ಮುಗಿಸುವರು.)

ಬಾಳೆ ಹಣ್ಣು ತಿನ್ನುವ ಪಂದ್ಯ

ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಒಂದು ಮಗುವನ್ನು ಎನ್ನಿಸಿಕೊಳ್ಳಿರಿ, ಅವರು ಬಾಳೆ ಹಣ್ಣಿನ ಸಿಪ್ಪೆ ಬಿಡಿಸಿ ಹಣ್ಣನು ತಿನ್ನಬೇಕು. ಆದರೆ ಅವರ ಒಂದು ಕೈ ಹಿಂಬದಿಯಲ್ಲಿರಬೇಕು. ನಾಯಕನು 'ಹೋಗು' ಎಂದು ಹೇಳಿದ ಕೂಡಲೆ, ಮಕ್ಕಳೆಲ್ಲ ಒಂದು ಕೈ ಮತ್ತು ಹಲ್ಲುಗಳನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಬಾಳೆ ಹಣ್ಣಿನ ಸಿಪ್ಪೆ ಬಿಡಿಸಲು ಆರಂಭಿಸಬೇಕು. ಆ ಸಿಪ್ಪೆಯನ್ನು ಬಿಡಿಸಿದ ಕೂಡಲೆ, ಅವರು ಗೆಲ್ಲಲು ಆ ಪೂರ್ತಿ ಹಣ್ಣನ್ನು ತಿನ್ನಬೇಕು.



ಆಟದ ಆಯ್ಕೆಗಳು, ದಿನ 3

ವಿನೋದಾತ್ಮಕವಾದ ಶಬ್ದಗಳು

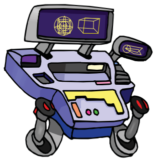
ಮುಂಚಿತವಾಗಿಯೇ ಈ ಶಬ್ದಗಳ ಪಟ್ಟಿಯನ್ನು ನಾಯಕನೇ ಸಿದ್ಧಗೊಳಿಸುವನು :
1. ಕೆಮ್ಮು. 2. ಬಿಕ್ಕಳಿಸು 3. ತೇಗು. 4. ಸೀನು 5. ಚಪ್ಪಾಳೆ 6. ಆಗಲಿಸು. 7. ಮುಸಿ ನಗು 8. ಪಾದ ಶಬ್ದ 9. ಗಂಟಲು ಸವರಣೆ.
6 ಮಂದಿ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಸಾಲಾಗಿ ನಿಲ್ಲಿಸಿರಿ, ಪ್ರತೀ ತಂಡದಿಂದ ಮೂವರನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿರಿ, ಆ ಎರಡು ತಂಡದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳನ್ನು ಒಂದು ತಂಡದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿ ಆದನಂತರ ಮತ್ತೊಂದು ತಂಡದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಯನ್ನು ಆ ರೀತಿ ಆರು ಮಂದಿಯನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿರಿ. ನೀವು ಮಾಡಿದ ಪಟ್ಟಿಯ ಕ್ರಮಾನುಗುಣವಾಗಿಯೇ ಅವರು ಆ ಶಬ್ದಗಳನ್ನು ಉಚ್ಚರಿಸಬೇಕೆಂದು ಆ ಆಟಗಾರರಿಗೆ ಸೂಚಿಸಿರಿ. ಪಟ್ಟಿಯಲ್ಲಿರುವ ಮೊದಲನೆಯ ಶಬ್ದವನ್ನು ಮಾಡಿರಿ. ಅಲ್ಲಿರುವ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನು ವ್ಯಕ್ತಿಗತವಾಗಿ ಆ ರೀತಿಯ ಶಬ್ದವನ್ನು ಮಾಡುವದಕ್ಕೆ ಹೇಳಿರಿ. ಆದನಂತರ ಮೊದಲನೇಯ ಶಬ್ದವನ್ನು ಮಾಡುವದರೊಂದಿಗೆ ಎರಡನೇಯ ಶಬ್ದವನ್ನು ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ಹೇಳಿರಿ, ಆ ರೀತಿ ಎಲ್ಲಾ ಶಬ್ದಗಳನ್ನು ಮಾಡಬೇಕೆಂದು ತಿಳಿಸಿರಿ. ಆದನಂತರ ಮೂರನೇಯ ಶಬ್ದವನ್ನು ಆ ಎರಡು ಶಬ್ದಗಳೊಂದಿಗೆ ಮಾಡಬೇಕು, ಹೀಗೆಯೇ ಎಲ್ಲಾ ಶಬ್ದಗಳನ್ನು ಮುಂದೆವರಿಸಬೇಕು. ಒಂದುವೇಳೆ ಒಬ್ಬ ಆಟಗಾರನು ಶಬ್ದ ಮಾಡದಿದ್ದಲ್ಲಿ, ಅಥವಾ ಮರೆತು ಹೋದಲ್ಲಿ, ಅಥವಾ ಕ್ರಮಾನುಗುಣವಾಗಿ ಹೇಳದಿದ್ದಲ್ಲಿ, ಆ ಆಟಗಾರನು ಸೋತು ಹೋದಂತೆ ಅರ್ಥ. ಒಬ್ಬ ಆಟಗಾರನು ಮಾತ್ರ ಗೆಲ್ಲುವಂತೆ ಅಥವಾ ಉಳಿಯುವಂತೆ ಶಬ್ದಗಳನ್ನು ಜೋಡಿಸುತ್ತಾ ಇಡಿರಿ. ಯಾರು ಆ ಶಬ್ದಗಳನ್ನು ಕ್ರಮಾನುಗುಣವಾಗಿ ಹೇಳುವರೋ, ಆ ತಂಡದವರೇ ಗೆಲ್ಲುವರು!

India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada

ತಲೆಗೆ ಅಂಟಿಸಿಕೊಳ್ಳುವದು

ಪ್ರತೀ ತಂಡದಿಂದ ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿಕೊಂಡು, ಅವರ ಹಣೆಯ ಮೇಲೆ ಮತ್ತು ಗಲ್ಲದ ಪ್ರಾಂತ್ಯದಲ್ಲಿ ಮಾಸ್ಕಿಂಗ್ ಟೇಪ್‌ನ್ನು ಕಟ್ಟಿರಿ (ಅಂಟುಕೊಳ್ಳುವ ಪ್ರಾಂತ್ಯ ಹೊರಗಡೆಯಿರುವಂಥೆ ಕಟ್ಟಬೇಕು). ಒಂದು ಮೇಜಿನ ಮೇಲೆ ಕಾಗದದ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ಹಾಕಿರಿ. ಮೇಜಿನ ಹಿಂಭಾಗದಲ್ಲಿ ಅವರು ನಿಂತುಕೊಳ್ಳುವಾಗ, ಅವರ ಮುಖಗಳನ್ನು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಕಡೆಗೆ ಇಟ್ಟು ನೋಡುತ್ತಿರುವಾಗ, ಅವರ ಕೈಗಳನ್ನು ಬೆನ್ನಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳುಬೇಕೆಂದು ಆಟಗಾರರಿಗೆ ಹೇಳಿರಿ. ನೀವು "ಹೋಗಿರಿ" ಎಂದು ಆಟಗಾರರಿಗೆ ಹೇಳಿದಾಗ, ಆ ಮೇಜಿನ ಸುತ್ತಾ ಅವರ ತಲೆಗಳನ್ನು ಆಡಿಸಬೇಕು. ಆಗ ಅವರು ತಮ್ಮ ತಲೆಗೆ ಎಷ್ಟು ಸಾಧ್ಯವಾದರೇ ಅಷ್ಟು ಕಾಗದದ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ಅಂಟಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಪ್ರಯತ್ನ ಮಾಡಬೇಕು. ಯಾರು ಎಷ್ಟು ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಕಾಗದದ ತುಂಡುಗಳನ್ನು ಕೊಟ್ಟಿರುವ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಅಂಟಿಸಿಕೊಳ್ಳುವರೋ ಅವರೇ ಗೆಲ್ಲುತ್ತಾರೆ.

(ಒಂದು ವೇಳೆ ಮಗುವಿಗೆ ಉದ್ದಾವಾದ ಕೂದುಲಿದ್ದರೆ, ಟೇಪ್ ಕಟ್ಟುವದಕ್ಕೆ ಮುಂಚೆ ಅವುಗಳನ್ನು ಹಿಂದಕ್ಕೆ ಎಳೆದು, ಮತ್ತೇ ಅಡ್ಡವಾಗಿರದಂಥೆ ಚೆನ್ನಾಗಿ ಕಟ್ಟಿರಿ.)



ಆಟದ ಆಯ್ಕೆಗಳು, ದಿನ 4

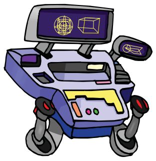
ನೂಡಲ್ಸ್ ತಳ್ಳುವಿಕೆ

ಒಂದೊಂದು ಗುಂಪಿನಿಂದ ಇಬ್ಬರು ಭಾಗವಹಿಸುವರು. ಮಕ್ಕಳು ಒಂದು ಚೆಕ್ಕೆಯ ಹಗಲದ ಮೇಲೆ ನಿಲ್ಲುವರು (2" x 6"). ಈ ಆಟದ ಗುರಿಯೇನಂದರೆ, ಆ ಮರದ ತುಂಡಿನ ಮೇಲಿಂದ ಎದುರಿಗಿರುವ ಆಟಗಾರನನ್ನು ಸ್ವಿಮ್ ನೂಡಲನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಯುದ್ಧ ಮಾಡುತ್ತಿದ್ದಂಥೆ ಅವರು ಆಡಬೇಕು, ಆದರೆ ಅವರು ತಲೆಗೆ ಒಡಿಯಬಾರದು.
ಆದರೆ ಆ ಹಲಗೆಯ ಮೇಲಿಂದ ನೆಲದಮೇಲೆ ಯಾರೇ ಕಾಲಿಟ್ಟರೇ ಅವರು ಈ ಆಟದಿಂದ ಔಟ್ ಆಗುತ್ತಾರೆ. ಗೆಲ್ಲಲು ಮತ್ತೊಬ್ಬ ಆಟಗಾರನು ಆ ಚೆಕ್ಕೆಯ ಹಗಲದ ಮೇಲೆ ನಿಂತರ ಬೇಕು. ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಗಾಯವಾಗದೆ ಇರುವ ಹಾಗೆ, ಚೆಕ್ಕೆಯ ಹಗಲವನ್ನು ತುಂಬ ಮೇಲೆ ಇಡಬೇಡಿರಿ. ಸ್ವಿಮ್ ನೂಡಲ್ ಸಿಗದಿದ್ದರೆ ಯಾವುದಾದರು ಮೆತ್ತಗೆ ಇರುವ ವಸ್ತುವನ್ನು ಅಥವಾ ಹಾನಿ ಮಾಡದಂಥಿರುವ ಯಾವುದಾದರೊಂದು ಮೆತ್ತಗಿರುವ ಪೈಪನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.

ಪಿರಾಮಿಡನ್ನು ಮಾಡುವುದು

ಇದು ತುಂಬ ಸುಲಭವಾದ ಆಟ. ಒಂದೊಂದು ತಂಡದಿಂದ 6 ಮಂದಿ ಮಕ್ಕಳು ಅದಷ್ಟು ಬೇಗ ಪಿರಾಮಿಡನ್ನು ಮಾಡಬೇಕು. (ಮೂವರು ಆಟಗಾರರು ಕೆಳಗಿನ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಪ್ರೇಕ್ಷಕರ ಕಡೆಗೆ ತಿರುಗಿ ಮುಖಮಾಡಿ, ಮೊನಕಾಲೂರಬೇಕು. ಇಬ್ಬರು ಆ ಮೂವರ ಆಟಗಾರರ ಹಿಂಭಾಗದಲ್ಲಿ ಮೊನಕಾಲೂರಬೇಕು ಮತ್ತು ಅವರಲ್ಲಿ ಸಣ್ಣಗಿರುವ ಆಟಗಾರನು ಮಧ್ಯೆ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ಹತ್ತಿ ಅವರ ಮೇಲೆ ನಿಂತುಕೊಳ್ಳಬೇಕು.) ಪಿರಾಮಿಡ್‌ನ್ನು ಯಾರು ಮೊದಲು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸುವರೋ ಅವರೇ ಗೆಲ್ಲುವರು!

India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada



ಆಟದ ಆಯ್ಕೆಗಳು, ದಿನ 5

ಗಡಿಬಿಡಿಯಾದ ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೌ ಡ್ರಾಪ್

ಪ್ರತಿ ತಂಡದವರು ಅವರ ತಂಡದಲ್ಲಿರುವ ಇನ್ನೊಬ್ಬರ ಹಣೆಯಮೇಲಿರುವ ಕಪ್ಪಿನಳೊಗೆ ಎಷ್ಟು ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೌಗಳನ್ನ ಸೇರಿಸಬಹುದೋ ಎನ್ನುವುದೇ ಈ ಆಟದ ಗುರಿಯಾಗಿದೆ. ಪ್ರೇಕ್ಷಕರನ್ನು ಸಂತೋಷ ಪಡಿಸಲು ಈ ಆಟವನ್ನು ಇನ್ನೂ ವಿನೋದಾತ್ಮಕವಾಗಿ ಆಡಬಹುದು.

ಒಂದು ಕುರ್ಚಿ ಅಥವಾ ಏಣಿಯನ್ನು ಇಬ್ಬರು ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳು ಚೆನ್ನಾಗಿ ಗಟ್ಟಿಯಾಗಿ ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳುವಂಥೆ ನಿಲ್ಲಿಸಿರಿ. ತಂಡದಿಂದ 5 ಮಂದಿ ಮಕ್ಕಳು ಭಾಗವಹಿಸುವರು. ಅವರನ್ನು ಕಾಯುವದಕ್ಕಾಗಿ ಮತ್ತು ಸಂರಕ್ಷಿಸಲು ಯಾರಾದರೊಬ್ಬರನ್ನು ಅಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಿಸಿರಿ. ಕೇವಲ ಒಂದು ತಂಡದವರು ಮಾತ್ರವೇ ಆಟವಾಡುವರು! ಇಬ್ಬರು ಮಕ್ಕಳು (ಅಥವಾ ಹಿರಿಯ ನಾಯಕರು) ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಒಬ್ಬರ ತಲೆಯನ್ನು ಒಬ್ಬರು ಅಂಟಿಸಿಕೊಂಡು, ತಮ್ಮ ಮುಖಗಳನ್ನು ಮೇಲೆ ನೋಡುತ್ತಿರುವಂಥೆ ಮಲಗುವರು. ಮಕ್ಕಳ ಬಟ್ಟೆಗಳು ಹಾಳಾಗದಂಥೆ ಇರುವದಕ್ಕಾಗಿ ಗಾರ್ಬೇಜ್ ಬ್ಯಾಗುಗಳನ್ನು ಅಂಗಿಯಂಥೆ ಮಾಡಿ ಅವರಿಗೆ ಧರಿಸಿರಿ ಮತ್ತು ಅವರ ತಲೆಗೆ ಟೋಪಿಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಂಡರೇ ಒಳ್ಳೆಯದು. ಈ ಇಬ್ಬರು ಕಣ್ಣುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವ ಧೂಳಿ ಹೋಗದಂಥೆ ಕನ್ನಡಕಗಳನ್ನು ಧರಿಸಿಕೊಂಡರೆ ಇನ್ನೂ ಒಳ್ಳೇಯದು. ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಚಾಕ್ಲೆಟ್ ಸಿರಪನ್ನು ಸಮಭಾಗಗಳಾಗಿ ಎರಡು ಬಟ್ಟಲುಗಳಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಿರಿ.
ಒಂದು ಮಗುವು ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳನ್ನು ಒಂದು ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಏಣಿಯಮೇಲೆ ಹತ್ತುವನು. ಇಬ್ಬರು ಮಕ್ಕಳು ಏಣಿಯನ್ನು ಹಿಡಿದುಕೊಳ್ಳುವರು ಮತ್ತಿಬ್ಬರು ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಮಲಗುವರು, ಅವರ ಹಣೆಯಮೇಲೆ ಬಟ್ಟಲುಗಳನ್ನಿಡಬೇಕು. ನಾಯಕನು "ಹೋಗು" ಎಂದಾಗ, ಏಣಿಯ ಮೇಲಿರುವ ಮಗುವು ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳನ್ನು ಚಾಕಲೇಟ್ ಸಿರಪ್ಪಿನಲ್ಲಿ ಅದ್ದಿ, ತನಗೆ ಕೊಡಲ್ಪಟ್ಟಿರುವ 60 ಸೆಕೆಂಡ್‌ಗಳ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಬೇಗ ಬೇಗ ಹಣೆಯಮೇಲಿರುವ ಬಟ್ಟಲಿನೊಳಗೆ ಹಾಕಬೇಕು. ಕೊನೆಯದಾಗಿ, ಆ ಬಟ್ಟಲಿನಲ್ಲಿರುವ ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳನ್ನು ಎಣಿಸಿರಿ. ಅವರು ತಿಂದ ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳು ಲೆಕ್ಕಕ್ಕೆ ಬರುವುದಿಲ್ಲ! ಒಂದು ತಂಡದವರು ಆಡಿದ ನಂತರ ಮತ್ತೊಂದು ತಂಡದವರು ಆಟವನ್ನು ಮುಂದುವರಿಸುವರು. ಯಾರು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾರ್ಷ್‌ಮ್ಯಾಲೋಗಳನ್ನು ಗಳಿಸುವರೋ ಅವರೇ ಆ ಆಟದಲ್ಲಿ ಗೆಲ್ಲುವರು!

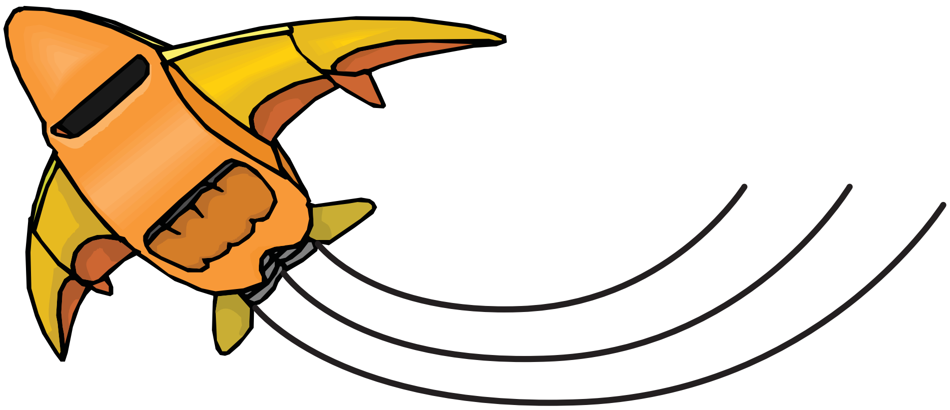
ಕೇಕ್ ರಿಲೇ

ಪ್ರತಿ ತಂಡದಿಂದ ಇಬ್ಬರು ಮಕ್ಕಳು ಎಷ್ಟು ಸಾಧ್ಯವಾದರೇ ಅಷ್ಟು ಶೀಘ್ರವಾಗಿ ಕೇಕನ್ನು ಅಲಂಕರಿಸುವುದೇ ಈ ಆಟದ ಗುರಿಯಾಗಿರುತ್ತದೆ, ಇದು ಪ್ರಕ್ಷಕರಿಗೆ ನೋಡಲು ತುಂಬಾ ತಮಾಷೆಯಾಗಿ ಕಾಣುವದು. ಮುಂಚಿತವಾಗಿಯೇ ಎರಡು ಕೇಕುಗಳನ್ನ ಅಲಂಕರಿಸದೇ ಸಿದ್ಧಗೊಳಿಸಿರಿ. ಎಪ್ರೆನ್, ಕ್ರೀಮ್, ಕೆಲವು ಚಾಕುಗಳು ಮತ್ತು ಅಲಂಕಾರ ಪದಾರ್ಥಗಳನ್ನು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಕೊಡಿರಿ. ನಾಯಕನು "ಹೋಗು" ಎಂದ ಕೂಡಲೆ, ಮಕ್ಕಳು ಎಪ್ರೆನ್ ಧರಿಸಿ, ಕೇಕ್‌ಗೆ ಕ್ರೀಮ್ ಹಾಕಿ, ಅದನ್ನು ಸುಂದರವಾಗಿ ಅಲಂಕರಿಸಿ ಮತ್ತು ಅದರಲ್ಲಿ ಒಂದು ತುಂಡನ್ನು ಅವರು ತಿನ್ನಬೇಕು. ವೇಗವಾಗಿ ಈ ಕಾರ್ಯವನ್ನು ಮುಗಿಸುವ ತಂಡವು ವಿಜೇತರಾಗುವರು. ವಿಬಿಎಸ್ ಕೊನೆಯ ದಿನವಾದರಿಂದ ಹೆಚ್ಚಿನ ಕೇಕನ್ನು ನೀವು ತರಿಸಿ, ಅಲ್ಲಿರುವ ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಹಂಚಿರಿ.

India.ChildrenAreImportant.com – Children's ministry resources, Sunday School, and Vacation Bible School (VBS) curriculum for churches and teachers. Kannada

ಇನ್ನೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ಸಂಪನ್ಮೂಲಗಳಿಗಾಗಿ ಆನ್‌ಲೈನ್‌ನಲ್ಲಿ ಪಡೆದು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿರಿ.

India.ChildrenAreImportant.com/galaxy



Games Galaxy Kannada

13657

India.ChildrenAreImportant.com
info@childrenareimportant.com
We are located in Mexico.
DK Editorial Pro-Visión A.C.

ಮಕ್ಕಳೇ ಪ್ರಮುಖರು