

ശൂന്യാകാശം

ഗായികൾ



ഗാലക്സി എക്സ്പ്രസ്
വെക്കേഷൻ ബെബിൾ സ്കൂൾ
കളികൾക്കുള്ള ലഘുലേഖ



നാവിഗേഷൻ പാനൽ

പൊതുവായ വീക്ഷണം



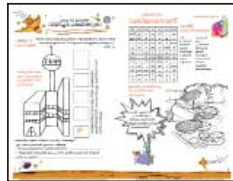
<p>ദൈവത്തെ വിളിച്ചുപേക്ഷിക്കുക! മോശെയുടെ ജനനം</p> <p>ദൈവം വലിയവനാണ്</p>	<p>ഈ പാഠത്തിനിടെ, ഓരോ പ്രാവശ്യവും കുട്ടികൾ "ദൈവത്തെ വിളിച്ചുപേക്ഷിക്കുക" എന്നു കേൾക്കുമ്പോൾ, അവർ തങ്ങളുടെ കരങ്ങളെ ദൈവത്തിങ്കലേക്ക് ഉയർത്തിക്കൊണ്ട് "കർത്താവേ എന്നെ സഹായിക്കണേ" എന്നു പറയുകയും മുകളിലോട്ട് ചാടുകയും ചെയ്യണം</p>	<p>"ഞാൻ യഹോവയോട് ഉച്ചത്തിൽ നിലവിളിക്കുന്നു, അവൻ തന്റെ വിശുദ്ധപർവ്വതത്തിൽ നിന്ന് ഉത്തരം അരുളുകയും ചെയ്യുന്നു." സങ്കീ. 3:4</p>
<p>ദൈവത്തോടു പ്രതികരിക്കുക! കത്തുന്ന മുൾപ്പടർപ്പ്</p> <p>ദൈവം വിസ്മയവാനാണ്</p>	<p>ഈ പാഠത്തിനിടെ ഓരോ പ്രാവശ്യവും കുട്ടികൾ "ദൈവത്തോടു പ്രതികരിക്കുക." എന്നു കേൾക്കുമ്പോൾ , അവർ തങ്ങളുടെ കരം തങ്ങളുടെ ചെവിയിൽ ഇട്ടുകൊണ്ട് "അതേ കർത്താവേ" എന്നു പറഞ്ഞു പ്രതികരിക്കണം. തുടർന്നു, "അടിയൻ ഇതാ" എന്നു പറഞ്ഞുകൊണ്ട് അവർ ഒരു പട്ടാളക്കാരനേപ്പോലെ തങ്ങളുടെ കാലുകൾ ചേർത്തുവയ്ക്കണം.</p>	<p>"അനന്തരം ഞാൻ ആരെ അയയ്ക്കേണ്ടു? ആർ നമുക്കു വേണ്ടി പോകും? എന്നു ചോദിക്കുന്ന കർത്താവിന്റെ ശബ്ദം കേട്ടിട്ട്: അടിയൻ ഇതാ, അടിയനെ അയയ്ക്കേണമേ എന്നു പറഞ്ഞു" യെശയ്യാവ് 6:8</p>
<p>ദൈവത്തെ അനുസരിക്കുക! ഈജിപ്റ്റിലെ (മിസ്രയീമിലെ) ബാധകൾ</p> <p>ദൈവം അത്ഭുതവാനാണ്</p>	<p>ഈ പാഠത്തിനിടയ്ക്ക് കുട്ടികൾ, "ദൈവത്തെ അനുസരിക്കുക" എന്ന് കേൾക്കുമ്പോഴെല്ലാം, "എനിക്ക് മാറ്റം സംഭവിക്കണം" എന്നു പറഞ്ഞു കൊണ്ട് കുട്ടികൾ പ്രതികരിക്കുകയും, അതോടൊപ്പം അവർ എഴുന്നേറ്റ് ചുറ്റും മാർച്ചു ചെയ്തുകൊണ്ട് ഓരോരുത്തരും മറ്റൊരു കുട്ടിയുമായി ഇരിപ്പിടം മാറുകയും ചെയ്യുന്നു</p>	<p>"അവന്റെ കല്പനകളെ പ്രമാണിക്കുന്നവൻ അവനിലും അവൻ ഇവനിലും വസിക്കുന്നു. അവൻ നമ്മിൽ വസിക്കുന്നു എന്ന് അവൻ നമുക്കു തന്ന ആത്മാവിനാൽ നാം അറിയുന്നു" 1 യോഹന്നാൻ 3:24</p>
<p>ദൈവത്തിനായി കാത്തിരിക്കുക! പകൽ മോചസ്തംഭവും രാത്രി അഗ്നിസ്തംഭവും</p> <p>ദൈവം അതിഗംഭീരവാനാണ്</p>	<p>ഈ പാഠത്തിനിടയ്ക്ക് ഓരോ പ്രാവശ്യവും വിദ്യാർത്ഥികൾ "ദൈവത്തിനായി കാത്തിരിക്കുക" എന്നു കേൾക്കുമ്പോൾ, വിദ്യാർത്ഥികൾ ഞാൻ തയ്യാർ എന്നു പറഞ്ഞുകൊണ്ട് മുൻപോട്ട് ചാടുകയും, ഗുസ്തിമത്സരത്തിലെപ്പോലെ നീങ്ങുകയും ചെയ്യണം, അതിനുശേഷം അവർ തങ്ങളുടെ കൈകൾ ചേർത്തുപിടിച്ചുകൊണ്ട്, "പക്ഷേ ഞാൻ കാത്തിരിക്കണം" എന്നു പറഞ്ഞുകൊണ്ട് താഴെ ഇരിക്കണം.</p>	<p>"യഹോവ ന്യായത്തിന്റെ ദൈവമല്ലോ; അവനായി കാത്തിരിക്കുന്നവരൊക്കെയും ഭാഗ്യവാന്മാർ" യെശ. 30:18</p>
<p>ദൈവത്തെ ആരാധിക്കുക! ചെങ്കടൽ കടക്കുന്നത്</p> <p>ദൈവം ഭയങ്കരനാണ്</p>	<p>ഈ പാഠത്തിനിടയ്ക്ക് ഓരോ പ്രാവശ്യവും കുട്ടികൾ "ദൈവത്തെ ആരാധിക്കുക" എന്നു കേൾക്കുമ്പോൾ, അവർ തങ്ങളുടെ കരങ്ങൾ വായുവിൽ മുകളിലേക്ക് ഉയർത്തി പുറകോട്ടും മുൻപോട്ടും ആട്ടിക്കൊണ്ട്, "ഞാൻ അങ്ങയെ ആരാധിക്കുന്നു" എന്ന് പറഞ്ഞു കൊണ്ട് ദൈവത്തോട് പ്രതികരിക്കുകയും ചെയ്യണം.</p>	<p>"യഹോവയെ സ്തുതിപ്പിൻ; ദൈവത്തെ അവന്റെ വിശുദ്ധമന്ദിരത്തിൽ സ്തുതിപ്പിൻ; അവന്റെ ബലമുള്ള ആകാശവിതാനത്തിൽ അവനെ സ്തുതിപ്പിൻ" സങ്കീ. 150:1</p>



യന്ത്രമനുഷ്യൻ



ടെലിസ്കോപ്പുകൾ



മോശ ഒരു കുട്ടയിൽ (പെട്ടകത്തിൽ)



പദം രൂപീകരിക്കുക
രൂചിമത്സരം

കത്തുന്ന മുൾപ്പടർപ്പ്



അത്ഭുതകരമായ വലിപ്പം



കത്തുന്ന മുൾപ്പടർപ്പ്



വെള്ളംകുടി ഓട്ടമത്സരം

ഏത്തപ്പഴം തീറ്റി മത്സരം

ബാധകൾ



ചലനം



നിങ്ങളുടെ ചെരിപ്പ് അഴിച്ചുമാറുക.



രസകരമായ ശബ്ദ സംവിധാനങ്ങൾ

ഒട്ടുന്ന തല

മേഘ സ്തംഭങ്ങൾ



ശൂന്യാകാശപേടകങ്ങൾ



ഗ്യാലക്സി എക്സ്പ്രസ്സ് റോക്കറ്റ്



നൂഡിൽ ജോസ്റ്റിംഗ്

ഒരു പിരമിഡ് നിർമ്മിക്കുക

ചെങ്കടൽ കടക്കുന്നത്



സൂപ്പർനോവകൾ



ചെങ്കടൽ കടക്കുന്നത്



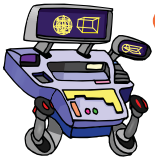
മെസ്സി മാർഷ്മെല്ലോ ഡ്രോപ്പ്

കേക്ക് മത്സര ഓട്ടം

കളികൾ



വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്, ഒന്നാം ദിവസം



പദം രൂപീകരിക്കുക

മൂന്നു കുട്ടികളെ ഓരോ ടീമിൽ നിന്നു എടുത്തുകൊണ്ട് , അവരെ സ്റ്റേജിൽ നിർത്തി, അവരുടെ ശരീരം കൊണ്ട് 3-അക്ഷരമുള്ള ഒരു ഇംഗ്ലീഷ് വാക്ക് രൂപീകരിക്കുക.പല തവണകളായി ഈ മത്സരം ഓരോ ടീമിനും തുടരാവുന്നതാണ്,സമയത്തിന്റെ ക്ലിപ്തത ഉണ്ടാകണമെന്ന് മാത്രം.

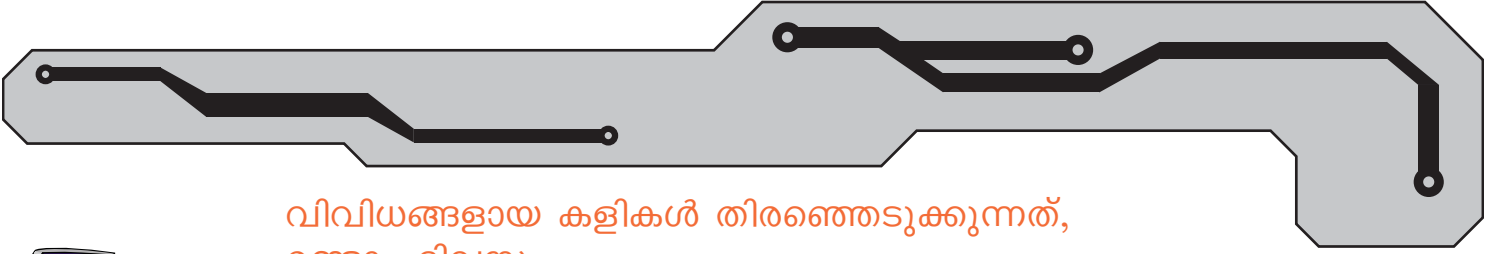
ലീഡർ ഗോ(പോവുക) എന്ന് പറയുമ്പോൾ,ലീഡർ ആദ്യത്തെ വാക്ക് ഒരു ടീമിനോട് ചെറുതായി മന്ത്രിക്കുകയും,അവർ സംസാരിക്കാതെ സ്റ്റേജിൽ ചെന്ന് ആ വാക്ക് ശരീരം ഉപയോഗിച്ച് രൂപീകരിക്കുന്നു.ആ ടീമിന്റെ ശ്രോതാക്കൾ മാത്രം അത് എന്താണെന്ന് ഊഹിക്കുന്നു.അത് ശരിയാണെങ്കിൽ,വാച്ച് നിർത്തുകയും അവരുടെ ടീമിന് ആ വാക്ക് ഊഹിച്ചെടുക്കാൻ എത്ര സെക്കന്റ് എടുത്തു എന്ന് ലീഡർ സമയം കുറിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.

നിങ്ങളുടെ ടീമുകളിൽ ആൺകുട്ടികളും പെൺകുട്ടികളും ഉണ്ടെങ്കിൽ,ഉദാഹരണമായി,പെൺകുട്ടികൾക്ക് ഒരു വാക്ക് ലഭിക്കുകയും,3 പെൺകുട്ടികൾ സ്റ്റേജിൽ കടന്നു ചെന്ന് ശരീരംകൊണ്ട് ആ വാക്ക് രൂപീകരിക്കുകയും ചെയ്യും,അപ്പോൾ ശ്രോതാക്കളുടെ ഇടയിലുള്ള പെൺകുട്ടികൾ മാത്രം ആ വാക്ക് എന്താണെന്ന് ഊഹിച്ച് വിളിച്ചു പറയും.ആൺകുട്ടികൾ പങ്കെടുക്കുന്നതിൽ, അവർ പെൺകുട്ടികളെ ജയിക്കുവാനായിമാത്രം സഹായിക്കുന്നു.3 അക്ഷരങ്ങളുള്ള ചില നിർദ്ദിഷ്ട ഇംഗ്ലീഷ് വാക്കുകൾ : dog, cat, hat, sun, pig, fun, മുതലായവ.

രൂപിമത്സരം



ഓരോ ടീമിൽ നിന്നും ഒരു കുട്ടിയെ വീതം സ്റ്റേജിലേക്ക് ക്ഷണിക്കുക.പല രൂപികളും മസാലകുട്ടുകളും ഉള്ള ഭക്ഷണം ക്രമീകരിക്കുക.ആഹാരം എല്ലാവരിൽ നിന്നും മറച്ചു പിടിച്ചിട്ട്, സ്റ്റേജിൽ ആദ്യം വന്ന രണ്ട് കുട്ടികളുടെ കണ്ണ് മൂടുക.സ്റ്റേജിൽ നില്ക്കുന്ന ഈ കുട്ടികളുടെ അടുത്തേക്ക് ഒരു സമയത്ത് ഒരു ഭക്ഷണം വീതം കൊണ്ടുവന്ന് അവരത് രൂപിച്ചു നോക്കുവാനും അവയെ തിരിച്ചറിയുവാനും സഹായിക്കുക.ഈ കളി കൂടുതൽ രസകരമാകുന്നതിനായി,ബാക്കിയുള്ള കുട്ടികൾ അവർ എന്താണ് കാണുന്നതെന്ന് ആഹാരത്തിന്റെ പേര് വിളിച്ചുപറയാതിരിക്കുക.(നിങ്ങളുടെ ക്ലാസിലുള്ളവർ ഉത്തരം പറഞ്ഞുകൊടുക്കാതിരിക്കുക).ഓരോ കുട്ടികളും ശരിയുത്തരം പറയുവാൻ 10 സെക്കന്റ് സമയം കൊടുക്കുക,ഒരു കുട്ടിക്ക് ഒരുത്തരം പറയുവാൻ ഒരു അവസരം മാത്രമേ ഉള്ളൂ.ഗയിം നടക്കുന്ന സ്ഥലം മലിനമായാൽ വൃത്തിയാക്കുന്നതിനായി നാപ്കിനോ തുവാലയോ കരുതുക.സ്റ്റേജിലുള്ള കുട്ടികൾക്ക് വിവിധ ഭക്ഷണങ്ങളുടെ പേര് ഊഹിക്കുന്നതിന് വിവിധ അവസരങ്ങൾ ഉപയോഗിക്കാം.കൂടുതൽ ഭക്ഷണങ്ങൾ ശരിയായി തിരിച്ചറിയുന്ന ടീം വിജയിക്കുന്നു.



വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്,
രണ്ടാം ദിവസം



വെള്ളംകുടി ഓട്ടമത്സരം

ഓരോ ടീമിനും 3 കുട്ടികളെ ഉപയോഗിച്ച് ഒരു വരി ഉണ്ടാക്കുക.മുറിയുടെ മറുവശത്ത് ഒരു മേശയും,ഓരോ ടീമിനുമായി

പാത്രത്തിൽ വെള്ളം വയ്ക്കുക.പങ്കെടുക്കുന്ന ഓരോ കുട്ടിയ്ക്കും ഒരു സ്ടോ വീതം നല്കുക.തുടർന്ന് കുട്ടികൾ മേശയ്ക്കരികിലേക്ക് ഓടുകയും,ലീഡർ വിസിൽ ശബ്ദം മുഴക്കുന്നതുവരെ തങ്ങളുടെ സ്ടോ ഉപയോഗിച്ച് വെള്ളം കുടിക്കുകയും ചെയ്യുന്നു.അവർ പിന്നിലേക്ക് ഓടുകയും അടുത്ത ടീം അംഗം ഓടിച്ചെന്ന് വെള്ളം കുടിക്കുന്നത് തുടരുകയും ചെയ്യുന്നു.കളിയുടെ സമയം അവസാനിക്കുമ്പോൾ പാത്രത്തിൽ ഏറ്റവും കുറച്ച് വെള്ളം അവശേഷിക്കുന്നവരാണ് ജയിക്കുന്ന ടീം (അല്ലെങ്കിൽ ആദ്യം വെള്ളം തീർക്കുന്നവർ).



ഏത്തപ്പഴം തീറ്റി മത്സരം

ലളിതമായി ഒരു ഏത്തപ്പഴം തൊലിയുരിച്ച് തിന്നുന്നതിനായി ഒരു ടീമിനെ പ്രതിനിധീകരിക്കുവാൻ ഒരു കുട്ടിയെ വീതം തിരഞ്ഞെടുക്കുക എന്നാൽ പ്രശ്നമിതാണ്,കുട്ടിയുടെ ഒരു കൈ എല്ലായ്പ്പോഴും പുറകിലായിരിക്കണം.ലീഡർ ഗോ(പോകുക) എന്നു പറയുമ്പോൾ,കുട്ടികൾ തങ്ങളുടെ ഓരോ കരവും പല്ലുകളും ഉപയോഗിച്ച് ഏത്തപ്പഴത്തിന്റെ തൊലി നന്നായി ഉരിഞ്ഞെടുക്കണം.അത് ഉരിഞ്ഞുകഴിഞ്ഞാലുടൻ തന്നെ,ജയിക്കുന്നതിനായി അവർ ഏത്തപ്പഴം മുഴുവൻ തിന്നണം.

വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്,
മൂന്നാം ദിവസം



രസകരമായ ശബ്ദ സംവിധാനങ്ങൾ

1. ചുമയ്ക്കുക
2. ഇക്കിൾ
3. ഏമ്പക്കം
4. തുമ്മൽ
5. കൈയ്യടി
6. കോട്ടുവായിടുക
7. കുലുങ്ങിച്ചിരിക്കുക
8. തറയിൽ ചവിട്ട്
9. തൊണ്ട ശരിയാക്കുക.

ഓരോ ടീമിൽനിന്നും 3 വീതം കളിക്കാരെ ഇടയ്ക്കിടെ മാറ്റിക്കൊണ്ട് നിരത്തി നിർത്തുക.. നിങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കുന്ന എല്ലാ ശബ്ദവും, അതേ ക്രമത്തിൽ തന്നെ കളിക്കാർ അനുകരിക്കണം.

പട്ടികയിലെ ഒന്നാമത്തെ ശബ്ദം ഉണ്ടാക്കുക. എല്ലാകളിക്കാരും വ്യക്തിപരമായി ശബ്ദമുണ്ടാക്കിക്കൊണ്ട്, പട്ടികയിൽതാഴെക്ക് പോകുക. തുടർന്ന് ഒന്നും രണ്ടും ശബ്ദങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കുക,എല്ലാ കളിക്കാരും ആ രണ്ട് ശബ്ദവും അതുപോലെ ഉണ്ടാക്കുക. പിന്നെ മൂന്നാമത്തെ ശബ്ദം കൂടെ ചേർക്കുക, അങ്ങനെ മൂന്നോട്ട് തുടരുക. ഒരു കളിക്കാരൻ ഒരു ശബ്ദം ഉണ്ടാക്കാൻ കഴിഞ്ഞില്ലെങ്കിലോ, ഒരു ശബ്ദം മറന്നുപോയാലോ, അല്ലെങ്കിൽ അവയെ തെറ്റായ ക്രമത്തിൽ പുറപ്പെടുവിക്കുകയോ ചെയ്താൽ, ആ കളിക്കാരൻ പുറത്തായി. അവസാനം ഒരു കളിക്കാരൻ അവശേഷിക്കുന്നതുവരെ ശബ്ദങ്ങൾ ചേർത്തുകൊണ്ടിരിക്കുക. അവന്റെ ടീമാണ് ജയിച്ച ടീം!



വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്,
മൂന്നാം ദിവസം



ഒട്ടുന്ന തല

ഓരോ ടീമിലെയും ഒരാളുടെ വീതം നെറിയുടെയും താടിയുടെയും ചുറ്റിലുമായി മാസ്കിംഗ് ടേപ്പ്(ഒരു വശം ഒട്ടുന്നത്) ചുറ്റുക. ഒരു മേശയ്ക്ക് നെടുക്കെ പേപ്പറിന്റെ ചെറിയ തുണ്ടുകൾ ചിതറുക. കളിക്കാർ മേശയ്ക്ക് പിന്നിൽ, ശ്രോതാക്കളെ അഭിമുഖീകരിച്ച് നിന്ന് തങ്ങളുടെ കരങ്ങൾ പിന്നിലാക്കുക. ഗോ (പോകുക) എന്ന് നിങ്ങൾ പറയുമ്പോൾ, കളിക്കാർ മേശമേൽ തങ്ങളുടെ തല ഉരുട്ടിക്കൊണ്ട്, പരമാവധി പേപ്പർ തുണ്ടുകൾ തങ്ങളുടെ തലയിൽ ഒട്ടിപ്പിക്കുവാൻ ശ്രമിക്കുന്നു.ഒരു മിനിറ്റിന്റെ അവസാനം ഏറ്റവും കൂടുതൽ പേപ്പർ തുണ്ടുകൾ ലഭിക്കുന്ന കളിക്കാരൻ ജയിക്കുന്നു. (ഒരു കുട്ടിയ്ക്ക് നീണ്ട മുടി ഉണ്ടെങ്കിൽ മുടി വലിയുന്ന വേദന ഒഴിവാക്കാൻ, ടേപ്പ് ഒട്ടിക്കുന്നതിനുമുമ്പ് മുടി പിന്നിലേക്ക് മാറുക).

വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്, നാലാം ദിവസം



നൂഡിൽ ജോസ്റ്റിങ്ങ്

ഒരു ടീമിൽ നിന്നുള്ള ഒരു കുട്ടി വീതം, രണ്ടു കുട്ടികൾ പങ്കെടുക്കുക. ഈ കുട്ടികൾ ഒരു തടി കഷണത്തിന്മേൽ നില്ക്കുന്നു (2” 6”). വാൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതുപോലെ ഒരു സ്വിം നൂഡിൽ ഉപയോഗിച്ചുകൊണ്ട്, മറ്റേ കുട്ടിയുടെ തലയിൽ തൊടാതെ (അടിക്കാതെ) ഒരു കുട്ടി മറ്റേ കുട്ടിയെ തടി കഷണത്തിൽനിന്നും പുറത്താക്കുവാൻ ശ്രമിക്കുന്നു. ഒരു കാൽ തറയിൽ തൊടുന്ന കളിക്കാരൻ ഉടൻ പുറത്താകുന്നു.അവശേഷിക്കുന്ന കളിക്കാരൻ ജയിക്കുന്നതിനായി തടിക്കഷണത്തിന്മേൽ ബാലൻസ് പിടിച്ച് നില്ക്കണം.കുട്ടികൾക്ക് അപകടം ഉണ്ടാകാതിരിക്കുന്നതിനായി തടിക്കഷണം അധികം ഉയരത്തിൽ വയ്ക്കരുത്.സ്വിം നൂഡിലിന് പകരമായി മുദുവായ എന്തെങ്കിലും അപകടം ഒഴിവാക്കുന്നതിനായി ഉപയോഗിക്കുക.



ഒരു പിരമിഡ് നിർമ്മിക്കുക

ഓരോ ടീമും 6 കുട്ടികളെ ഉപയോഗിച്ചുകൊണ്ട് എത്രയും വേഗത്തിൽ ഒരു പിരമിഡ് നിർമ്മിക്കുന്ന ലളിതമായ ഒരു കളിയാണിത്. പ്രേക്ഷകരെ അഭിമുഖീകരിച്ചുകൊണ്ട് മൂന്നു കളിക്കാർ തറയിൽ മുട്ടുകുത്തി നില്ക്കുന്നു.അടുത്ത രണ്ടു കളിക്കാർ അവരുടെ പിമ്പിൽ മുട്ടിന്മേൽ നില്ക്കുന്നു.തുടർന്ന് ഏറ്റവും ചെറിയ കളിക്കാരൻ അവരുടെ മുകളിൽ കയറി മദ്ധ്യനിരയിലുള്ളവരുടെമേൽ മുട്ടുകുത്തി നില്ക്കുന്നു. ആദ്യം പിരമിഡ് പൂർത്തിയാക്കുന്ന ടീം വിജയിക്കുന്നു.

വിവിധങ്ങളായ കളികൾ തിരഞ്ഞെടുക്കുന്നത്,
അഞ്ചാം ദിവസം



മെസ്സി മാർഷ്മെല്ലോ ഡ്രോപ്

തങ്ങളുടെ ടീം അംഗത്തിന്റെ നെറ്റിമേൽ പിടിപ്പിച്ചിരിക്കുന്ന കപ്പിലേക്ക് എത്ര മാർഷ്മെല്ലോകൾ നേടുവാൻ കഴിയും എന്നതിനായി ഓരോ ടീമുകളും മത്സരിക്കുന്നതാണ് ഈ കളിയുടെ ആശയം. കൂടുതൽ പേരെ ഉൾപ്പെടുത്തി ഈ ഗെയിം ശ്രോതാക്കൾക്ക് ആസ്വാദ്യകരമാക്കുന്നത് കൂടുതൽ നന്നായിരിക്കും.

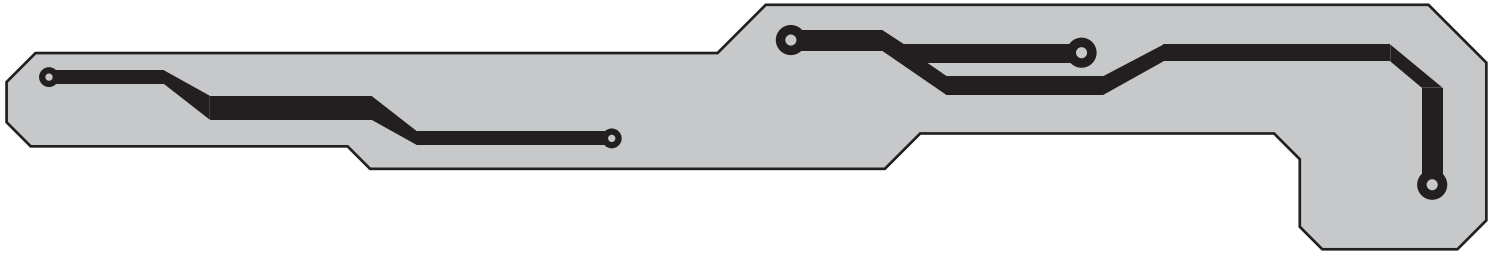
ഒരു ഗോവണിയോ കസേരയോ മുൻവശത്തായി ഉറപ്പിച്ച് വച്ചതിന് ശേഷം രണ്ടുകുട്ടികളെ അതിന്റെ ഇരുവശങ്ങളിലും താങ്ങിപ്പിടിക്കുന്നതിനായി നിർത്തുക. ഓരോ ടീമിൽ നിന്നും 5 കുട്ടികൾ വീതം പങ്കെടുക്കുന്ന ഈ കളിയിൽ, ഒരു സമയത്ത് ഒരു ടീമിന് മാത്രമേ പങ്കെടുക്കുവാൻ പറ്റൂ, അവരെ ഒരു കാവൽക്കാരൻ സസൂഷ്മം നിരീക്ഷിക്കുകയും ചെയ്യണം. രണ്ടു കുട്ടികളോ (അല്ലെങ്കിൽ രണ്ട് മുതിർന്ന ലീഡേഴ്സോ) ഗോവേണിയുടെ മുൻപിൽ നിലത്ത് തലയോട്-തലചേർത്ത് കിടക്കുന്നു. കുട്ടികളുടെ വസ്ത്രങ്ങൾക്ക് കുഴപ്പം സംഭവിക്കാതിരിക്കുന്നതിനായി, ഒരു ഗാർബേജ് ബാഗിന് തലയുടെ ഭാഗത്ത് ഒരു വലിയ ദ്വാരം വെട്ടിയുണ്ടാക്കിയതിനു ശേഷം, ഒരു ഉടുപ്പുപോലെ ധരിക്കാവുന്നതാണ്. ഈ കുട്ടികൾ തങ്ങളുടെ ശരീരത്തെ സംരക്ഷിക്കുന്ന തരത്തിലുള്ള വലിയ സംരക്ഷണ ഗ്ലാസുകൾ ഉപയോഗിക്കുന്നതും നല്ലതാണ്. തുടർന്ന്, മാർഷ്മെല്ലോകളും ചോക്കളേറ്റ് സിറപ്പും തുല്യ അളവിൽ രണ്ട് പാത്രങ്ങളിൽ ഒഴിക്കുക.

ഒരു കുട്ടി ഗോവേണിയുടെ മുകളിലേക്ക് മാർഷ്മെല്ലോയുടെ പാത്രവുമായി പോകുന്നു. രണ്ടു കുട്ടികൾ ഗോവേണിയിൽ പിടിക്കുന്നു, രണ്ടു കുട്ടികൾ കപ്പ് അവരുടെ നെറ്റികളിൽ വെച്ചുകൊണ്ട് നിലത്ത് കിടക്കുന്നു. ലീഡർ 'ഗോ' (പോകുക) എന്നു പറയുമ്പോൾ, ഗോവേണിയുടെ മുകളിലുള്ള കുട്ടി, ചോക്കളേറ്റിൽ മുക്കിയ പരമാവധി മാർഷ്മെല്ലോകൾ, തനിക്ക് ലഭ്യമായ 60 സെക്കൻഡുകൾക്കുള്ളിൽ കപ്പുകളിലേക്ക് ഇടുന്നു. ഒടുവിൽ, കപ്പിനുള്ളിലെ മാർഷ്മെല്ലോകളെ എണ്ണിനോക്കുക. തിന്നുപോയ മാർഷ്മെല്ലോകളെ എണ്ണുവാൻ പാടില്ല, ഒരു ടീം കളി അവസാനിക്കുമ്പോൾ, രണ്ടാമത്തെ ടീമിനെ സജ്ജമാക്കുക. കപ്പിൽ ഏറ്റവും കൂടുതൽ മാർഷ്മെല്ലോകൾ ലഭിക്കുന്ന ടീം വിജയിക്കുന്നു!



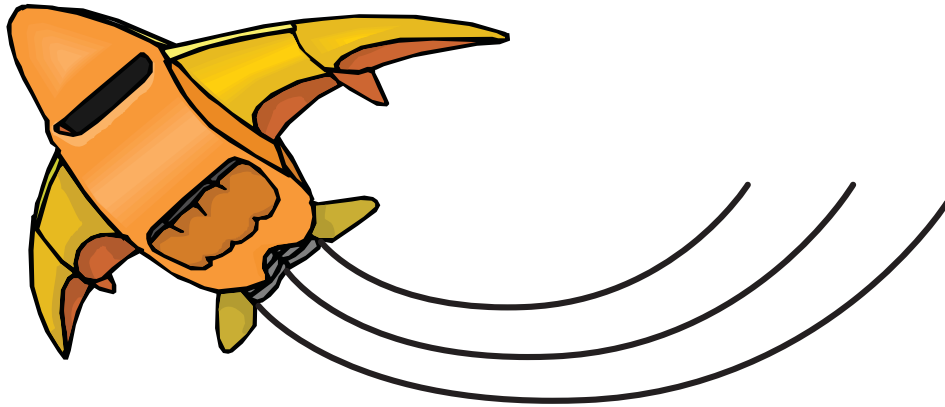
കേക്ക് ഓട്ടമത്സരം

സദസ്സിലെ എല്ലാ പ്രേക്ഷകർക്കും ആസ്വാദ്യകരമായ രീതിയിൽ, ഓരോ ടീമിൽ നിന്നുള്ള രണ്ടു കുട്ടികൾ എത്രയും വേഗത്തിൽ ഓടിവന്ന് കേക്ക് അലങ്കരിക്കുന്നതാണ് ഈ കളിയുടെ ആശയം. ഫ്രോസ്റ്റ് ചെയ്തിട്ടില്ലാത്ത രണ്ടു കേക്കുകൾ മുൻകൂറായി സജ്ജമാക്കി വെയ്ക്കുക. കേക്ക് അല്പമൊന്ന് അലങ്കരിക്കുന്നതിനായി, എപ്രോൺസ്, ഫ്രോസ്റ്റിംഗ്, മുറിക്കുവാനുള്ള എന്തെങ്കിലും ഉപകരണം, കുറച്ച് വിതറുവാനുള്ളവ, അല്ലെങ്കിൽ മറ്റെന്തെങ്കിലും, എന്നിവ നൽകുക. ലീഡർ 'ഗോ' (പോകുക) എന്നു പറയുമ്പോൾ, കുട്ടികൾ എപ്രോൺസ് ധരിക്കുക, കേക്ക് ഫ്രോസ്റ്റ് ചെയ്യുന്നു, അത് അലങ്കരിക്കുന്നു, പിന്നെ കേക്കിന്റെ അല്പഭാഗം പെട്ടെന്ന് കടിച്ചെടുക്കുക. ഇത് ഏറ്റവും കൂടുതൽ വേഗത്തിൽ ചെയ്യുന്ന ടീമാണ് വിജയിക്കുന്നത്. ഒരു ബോണസ് എന്ന നിലയിൽ, വി ബി എസ്സി ന്റെ സമാപനദിനത്തിൽ എല്ലാ കുട്ടികൾക്കും സ്നേഹോപഹാരമായി ഇഷ്ടംപോലെ കേക്കുപീസുകൾ വിതരണം ചെയ്യുക.



Find and download more resoures online:

www.ChildrenAreImportant.com/galaxy



Games Galaxy Malayalam



13657

www.ChildrenAreImportant.com
info@childrenareimportant.com
We are located in Mexico.
DK Editorial Pro-Visión A.C.

കുട്ടികൾ
പ്രാധാന്യമുള്ളവർ

