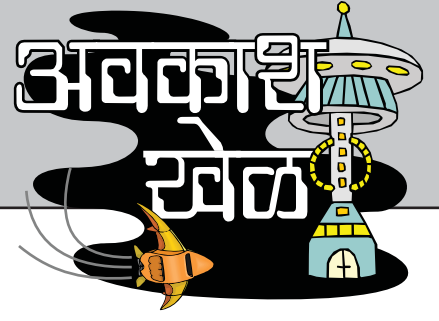


गॅलेक्सी एक्सप्रेस  
अवकाशकालीन बायबल शाळा  
खेळासाठी पत्रके



# खेळ



खेळ पर्याय, दिवस 1

## खेळ (शब्द तयार करा)

प्रत्येक टीममधून तीन मुले घ्या, मुले मंचावर उभी राहतील, आणि आपल्या शरीरांचा उपयोग करून दिलेल्या तीन अक्षरी शब्दांचे उच्चारण करतील. हा खेळ अनेकदा खेळावा, आणि प्रत्येक टीमने स्पर्धेत भाग घ्यावा.

जेव्हा पुढारी म्हणतो जा, तेव्हा पुढारी पहिला शब्द एका टीमला हळूच सांगतो आणि न बोलता ते आपल्या शरीरांनी शब्द तयार करतात. केवळ त्या टीमचे श्रोते अंदाज लावतात. त्यांचे बरोबर असले की घड्याळ थांबते आणि पुढारी या गोष्टीची नोंद करतो की त्यांचा टीमला योग्य शब्दाचा अंदाज लावण्यासाठी किती वेळ लागला.

जर तुमच्या टीममध्ये मुलींविरुद्ध मुले खेळत असतील, तर मुलींना उदाहरणार्थ एक शब्द मिळेल, आणि मंचावरील तीन मुली आपल्या शरीरांच्या मदतीने तो शब्द तयार करतील. श्रोत्यांतील केवळ त्याच मुली ओरडून सांगतील की तो शब्द काय आहे. जर मुले यात भाग घेत असतील, तर ते केवळ जिंकण्यासाठी मुलींची मदत करतील. काही सुचविण्यात आलेले तीन अक्षरी शब्द असतील : कुत्रा, मांजर, हॅट, सूर्य, डुक्कर, मौज, फव्वारा, इत्यादी.



## चाखून पाहण्याची चाचणी

प्रत्येक टीमच्या एका मुलाला मंचवर येण्याचे आमंत्रण द्यावे. वेगवेगळ्या चवीचे आणि वेगवेगळे अन्न तयार करा. प्रत्येकापासून हे अन्न लपवून ठेवा, आणि पुढे येणाऱ्या प्रत्येक मुलाच्या डोळ्यावर पट्टी बांधा. मंचावरील विद्यार्थ्यांस एकावेळी एक प्रकारचे अन्न चवीसाठी द्या आणि प्रत्येकाने ते ओळखावे. बाकीच्या विद्यार्थ्यांनी जे काही दिसते त्याचा उल्लेख करता कामा नये म्हणजे हा खेळ आणखी आव्हानात्मक ठरेल. (तुमच्या मुलांनी उत्तरे देता कामा नये!) प्रत्येक विद्यार्थ्यांजवळ उत्तर देण्याची एक संधी आहे, त्यांना ओळखण्यासाठी केवळ दहा मिनिटे द्या. जागा स्वच्छ करण्यासाठी टॉवेल किंवा नेपकिन उपलब्ध ठेवा. मंचावरील मुलांनी वेगवेगळ्या अन्नपदार्थांचा अंदाज लावावा. जी टीम जास्तीत जास्त अन्नपदार्थ ओळखेल ती टीम विजयी ठरेल.

खेळ पर्याय, दिवस 2



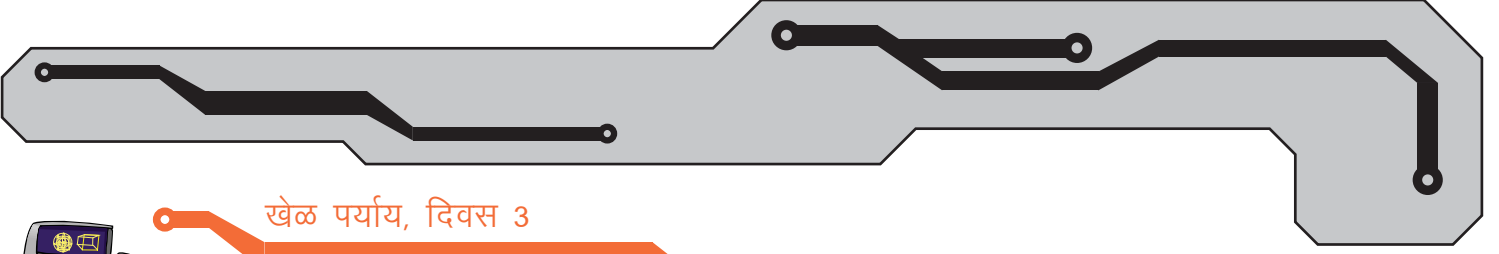
## पिण्याची रिले रेस (शर्यत)

प्रत्येक टीमसाठी तीन मुलांचा उपयोग करा आणि एक रांग तयार करा. खोलीच्या दुसऱ्या बाजूला एक टेबल ठेवा, प्रत्येक टीमसाठी त्याच्यावर पाण्याचे मडके ठेवा. भाग घेणाऱ्या प्रत्येक मुलास एक स्ट्रॉ द्या. विद्यार्थी मेजाकडे धावतील आणि स्ट्रॉच्या मदतीने पाणी पिण्यास सुरुवात करतील. ते तोवर पाणी पितील जोवर पुढारी शीटी वाजवत नाही. ते परत धावतात आणि दुसऱ्या टीमचा सदस्य धावत येऊन पाणी पिऊ लागतो. वेळ संपल्यावर विजयी टीमजवळ कमी पाणी उरलेले असते. (किंवा त्यांचे पाणी पहिले संपते)



## केळ खाण्याची शर्यत

प्रत्येक टीमचे प्रतिनिधित्व करण्यासाठी एका मुलाची निवड करावी, केवळ केळ सोलून खाणे. समस्या ही आहे की एक हात नेहमी त्यांच्या पाठीमागे असावा. जेव्हा पुढारी म्हणतो, "जा," तेव्हा मुलाने एका हाताने आणि आपल्या दाताने अगदी चांगल्या प्रकारे केळ सोलण्याचा प्रयत्न करावा. केळ सोलल्यानंतर त्याने लगेच जिंकण्यासाठी पूर्ण केळ खाऊन टाकावे.



खेळ पर्याय, दिवस 3



## खळखळ / मजाकी आवाजाचा प्रभाव.

ठरल्या वेळेत नेता आवाजांचे प्रभावाची सुची बनविले रू

1. खोकला 2. उचकी 3. र्ककोश 4. शिंक 5. हातांची टाळी 6. जांभळी 7. मूर्खा सारखे हसने / खळखळीत हसने 8. पायानां ठप्प ठप्पवा 9. कंठाला गरारे करणे.

सहा खेळाडुंची रांग बनवा, प्रत्येक संघा मधून तीन खेळाडू, त्यांना एका नंतर एक पाठवा, सर्व खेळाडूना सुचना द्या कि ते एक दूसऱ्याच्या आवाजाची नकल करेल. सुचीवर पहिला आवाज बनवा. रांगेच्या खाली जा, प्रत्येक खेळाडू व्यक्तीगत आवाज काढेल. नंतर पहिला आणि दुसरा आवाज काढा आणि सर्व खेळाडूना पण तसेच आवाज करायचे आहे. नंतर तिसरा आवाज पण काढा आणि तसेच करा. जर खेळाडू आवाज काढू शकला नाही, आवाज विसरून गेला किंवा त्याने उलट्या क्रमानुसार केलं ; त्या खेळाडूला बाहेर काढण्यात येईल. जोपर्यंत एक खेळाडू राहत नाही तोपर्यंत आवाज काढत राहा .जो शेवटी पर्यंत राहेल त्यांचा संघ विजेता होईल।



## चिपकलेले डोक

एका व्यक्तीच्या डोक्याला आणि गालाला चिकट टेप चिकवून घ्या (चिकटलेला भाग बाहेरच्या बाजूला). टेबलावर पेपरच्या पट्ट्या फेकून टाका. टेबलाच्या मागे उभे राहतांना खेळाडूने हाथ मागे घ्यावे, जेव्हा

ते दर्शकांना समोर राहिल. जेव्हा तुम्ही बोलाल, "जा" सर्व खेळाडू आपले डोके टेबलावर घुमवेल, प्रयत्न करेल कि जास्तीत जास्त पट्ट्या त्यांच्या डोक्याला चिपकेल. शेवटचा मिनटाला ज्याच्या डोक्याला जास्त पट्ट्या असणार तो विजेता होईल.

(जर मुलाचे केस लांब असेल, खिचलेल्या केसांचे दुःख दुर करण्यासाठी चिकट पट्टी लावण्याच्या अगोदर त्याचे केस मागे खेचून घ्या)



खेळ पर्याय, दिवस 4

## नूडल जोस्टिंग (मुर्खा सारखे लढने)

दोन मुले भाग घेणे. प्रत्येक संघातून एक गडी. मुले एका लाकड्याच्या तुकड्यावर उभे राहिल (2" बाय 6"). लक्ष्य असे आहे की जर ते तलवार असले तर बोर्दाला बंद करून स्विम/तरंग नूडलसचा प्रयोग करून दुसऱ्या खेळाडूला ढकला, दुसऱ्या व्यक्तीच्या डोक्याला काहीही इजा न पोहोचता.

जसे जसे खेळाडूचा एक पाय जमीनीवर आदळेल तसे तसे खेळाडू बाहेर होईल. जिकण्यासाठी उरलेल्या खेळाडूनां त्यांचे संतुलन लाकडावर बनवून ठेवयाचे आहेत. लाकडाला जास्त उंचावर ठेऊ नका, म्हणजेज कोणत्याही मुलांना इजा होणार नाही. स्विम नुडलसला जमा करण्यासाठी अशी वस्तु किंवा नळी घ्या जेणेकरून ते मऊ असेल आणि त्यापासून काहीच धोका नाही.



## पिरामिड बनवा

हा खूप सरळ सोपा खेळ आहे जिथे प्रत्येक संघामधील 6 मुलांना शक्यतो जेवढ्या लवकर होईल त्यांना पिरामिड बनवायचे आहे. . (तिन खेळाडू प्रेक्षकांकडे बघतांना जमिनीवर गुडघे टेकून पाया बनवेल . दुसरे दोन मुले त्यांच्या मागच्या बाजूने गुडघे टेकतील , आणि सगळ्यात छोटा खेळाडू वरती चढेल आणि रांगेच्या मधोमध गुडघ्यावर होईल).

जे संघ आधी पिरामिड बनवेल ते जिंकेल!



खेळ पर्याय, दिवस 5

## मेशी मार्शमॅलो ड्रॉप

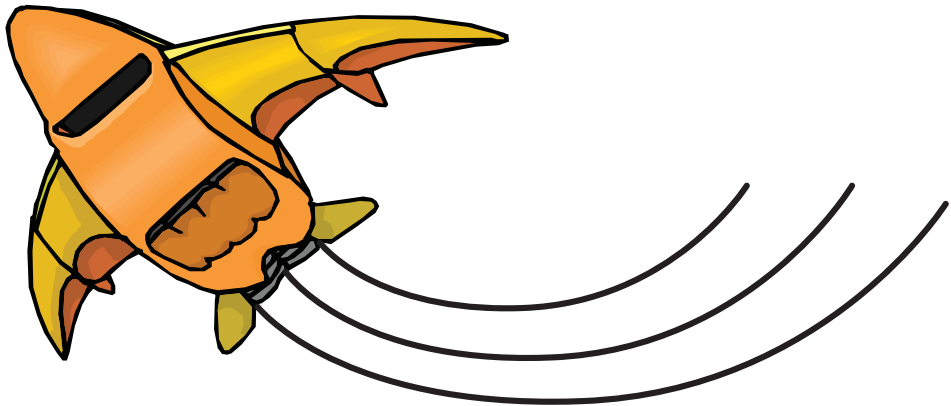
हा खेळ असा आहे की संघामध्ये स्पर्धा होईल कि किती मार्शमॅलो ते कपामध्ये जमा करू शकतात जे त्यांच्या संघातल्या एका सदस्याच्या डोक्यावर राहिल. प्रेक्षकांच्या उत्साहासाठी ह्या खेळाला जास्त मेशी करा.

दोन मुले एका शिडीच्या किंवा खुर्चीला तयार ठेवण्याकरीता पकडून ठेवले. प्रत्येक संघामधून 5 मुले सहभाग घेईल, आणि एकाच वेळी एक संघ जाऊ शकते, बघणा-या द्वारे काळजीपूर्वक मार्गदर्शन ! दोन मुले (किंवा थोर नेते ) शिडीचा समोर डोके लावून जमिनीवर झापेल. कचरा फेकणा-या पिशवीमध्ये डोके घुसण्याकरीता छिद्र करा जेणेकरून मुलांचे कपडे सुरक्षित राहिल, शर्टावरपण टाका. जर हे दोन मुले सुरक्षेसाठी चप्पे लावतील तर छान होईल. मार्शमॅलो (किचड कंचे)आणि चॉकलेट पाक समान भाग करून दोन वाट्यांमध्ये ओता. एक मुलगा मार्शमॅलोचा कटोरा घेऊन शिडीचा टोकापर्यंत चढेल. दोन मुले शिडी पकडणार आणि दोन मुले जमिनीवर झापेल, त्यांच्या डोक्यावर ते कप पकडून ठेवेल. जेव्हा सरदार म्हणेल "जा", शिडीवरती चढलेला मुलगा चॉकलेट मध्ये बुडविलेले मार्शमॅलो जेवढ्या लवकर होईल तेवढ्या लवकर 60 सेंकदात कपात फेकण्याचा प्रयत्न करेल. सगळ्यात शेवटी कपातले मार्शमॅलो मोजून घ्या. खाल्लेले मार्शमॅलो मोजू नका! एका संघाचं संपल्यानंतर, दुसऱ्या संघाला तयार ठेवा. ज्या संघाच्या कपात जास्त मार्शमॅलो राहिल तो संघ जिंकेल!



## केक रिले

हा खेळ अशाप्रकारे आहे की प्रत्येक संघामधून दोन मुले जेवढ्या लवकर होईल तेवढ्या लवकर त्यांना केक सजवायचे आहे ही स्पर्धा बघतांना प्रेक्षकांना खूप मजा येईल. आधिच दोन केक तयार करा जे जमलेले किंवा थंड नसेल. अॅप्रान दया, शीत टंड, काही चाकू आणि काही टिमटिमणारे काही वेगळ्या वस्तू ज्या केकला थोडसे सजविण्यासाठी लागेल. जेव्हा सरदार म्हणेल जा, मुले अॅप्रान घालेल, केकला थंड करेल, त्याला सजवणार , आणि थोडसे केक खा. चपळ संघ किंवा जे लवकर करेल तो जिंकेल. बोनस म्हणून प्रत्येक मुलांना छोटीसी व्हि बि एस च्या शेवटच्या दिवशी मजेचं आमंत्रण म्हणून त्यांना मनसोक्त केक खायला दया!



Games Galaxy Marathi



13657

www.ChildrenAreImportant.com  
info@childrenareimportant.com  
We are located in Mexico.  
DK Editorial Pro-Visión A.C.

मुले  
महत्वपूर्ण  
आहेत