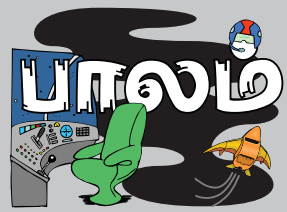


வீண்வெளி விளையாட்டுகள்

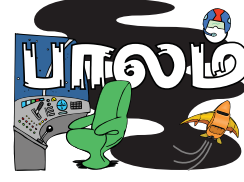


கேலக்ஸி எக்ஸ்பிரஸ்
விடுமுறை வேதாகமப் பள்ளி
விளையாட்டுகளுக்கான நோட்டீஸ்



வழிகாட்டும் பகுதி

பொதுவான கருத்து



“தேவனைக் கூப்பிடு!”

மோசேயின் பிறப்பு

தேவன்

பெரியவர்

இந்தப் பாடத்தின்போது, “தேவனை நோக்கிக் கூப்பிடுங்கள்” என்ற சொற்றொடரை மாணவர்கள் ஒவ்வொரு முறை கேட்கும்போதும், அவர்கள் “ஆண்டவரே எனக்கு உதவும்” என்று பதில் கூறி, தேவனை நோக்கி தங்கள் கைகளை உயர்த்தி குதிப்பார்கள்.

“நான் கர்த்தரை நோக்கி சத்தமிட்டுக் கூப்பிட்டேன்; அவர் தமது பரிசுத்த பர்வதத்திலிருந்து எனக்குச் செவிகொடுத்தார்.” சங்கீதம் 3:4.

“தேவனுக்குப் பதில் கொடு!”

மோசேயும் எரிகின்ற முட்செடியும்

தேவன்

வியக்கத்தக்கவர்

இந்தப் பாடத்தில் மாணவர்கள் “தேவனுக்குப் பதில் கொடு” என்று கேட்கும் ஒவ்வொரு நேரத்திலும் “ஆம் ஆண்டவரே!” என்று சொல்ல வேண்டும். அப்போது தங்கள் கையை காதில் வைத்துக் கொள்ள வேண்டும். பிறகு “நான் இங்கே இருக்கின்றேன்!” என்று சொல்லும் போது ஒரு போர்ச்சேவகளைப்போல தங்கள் கால்களை சேர்த்துக் கொள்ள வேண்டும்.

“யாரை நான் அனுப்புவேன், யார் நமது காரியமாய்ப் போவான் என்று உரைக்கிற தேவனுடைய சத்தத்தைக் கேட்டேன். அதற்கு நான்: இதோ, அடியேன் இருக்கிறேன்; என்னை அனுப்பும் என்றேன்.” ஏசாயா 6:8

“தேவனுக்குக் கீழ்ப்படி!”

எகிப்தின் வாதைகள்

தேவன்

அற்புதமானவர்

பாடத்தின்போது “தேவனுக்குக் கீழ்ப்படி” என்று சிறுவர்கள் கேட்கின்ற ஒவ்வொரு சமயத்திலும் சிறுவர்கள் நிற்கும்போதும், சுற்றி நடக்கும்போதும் இன்னொரு சிறுவனுடன் இருக்கைகளை மாற்றிக் கொள்ளும்போதும் “நான் போய்க் கொண்டிருக்க வேண்டும்” என்று மாணவர்கள் பதில் சொல்லட்டும்.

“அவருடைய கட்டளைகளைக் கைக்கொள்ளுகிறவன் அவரில் நிலைத்திருக்கிறான், அவரும் அவனில் நிலைத்திருக்கிறார்; அவர் நம்மில் நிலைத்திருக்கிறதை அவர் நமக்குத் தந்தருளின ஆவியினாலே அறிந்திருக்கிறோம்.” 1 யோவான் 3:24

“தேவனுக்குக் காத்திரு”

பகலில் மேக ஸ்தம்பமும்
இரவில் அக்கினியும்

தேவன்

பிரகாசமானவர்

பாட வேளையில் “தேவனுக்குக் காத்திரு” என்ற சொற்றொடரை கேட்கும் போதெல்லாம் சிறுவர்கள் நான் ஆயத்தம் தான் என்று பதிலளித்து, குதித்து ஒருவரையொருவர் தாக்கி கொண்டே “ஆனால் நான் காத்திருக்க வேண்டும்” என்று கூறி, கைகளைக் கோர்த்துக் கொண்டு அமரவும்.

“கர்த்தர் நீதிசெய்கிற தேவன்; அவருக்குக் காத்திருக்கிற அனைவரும் பாக்கியவான்கள்” ஏசாயா 30:8ஆ

“தேவனை வழிபடுதல்”

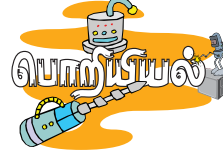
செங்கடலை கடப்பது.

தேவன்

பயங்கரமானவர்

தேவனை வழிபடுங்கள் என்ற சொற்களைப் பாடத்தினூடே கேட்கும் போதெல்லாம் சிறுவர்கள் “நாங்கள் உம்மை வழிபடுகின்றோம்” என்று தங்கள் கரங்களை உயர்த்தி அசைத்துக் கூறுகின்றனர்.

“அல்லேலூயா, தேவனை அவருடைய பரிசுத்த ஸ்தலத்தில் துதியுங்கள்; அவருடைய வல்லமை விளங்கும் ஆகாய விரிவைப்பார்த்து அவரைத் துதியுங்கள்.” சங்கீதம் 150:1



ரோபோக்கள்



தொலை நோக்குக் கருவிகள்



கூடைக்குள் மோசே



ஒரு வார்த்தையை உண்டாக்குவது

ருசி பார்க்கும் திறன்

மோசேயின் எரிகின்ற முட்செடி



ஆச்சரியமான அளவு பெரியது.



எரிகின்ற முட்டை



குடிக்கின்ற ரீலே ஓட்டப்பந்தயம்

வாழைப்பழம் சாப்பிடும் போட்டி

வாதைகள்



நகர்வு



உன் காலணிகளைக் கழற்று



வேடிக்கையான ஒலிகள்

ஓட்டுகின்ற தலை

மேகஸ்தம்பம்



விண்கலங்கள்



கேலக்சி எக்ஸ்பிரஸ் ராக்கெட்



குச்சியால் தாக்கு

பிரமிடு அமைத்தல்

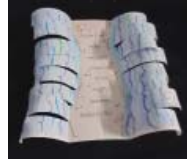
உலர்ந்த தரை வழியாகக் கடலைக் கடத்தல்.



சூப்பர் நோவா



செங்கடலைக் கடத்தல்



மெஸ்ஸி மார்ஸ்மெல்லோ டிராப்

கேக் ஓட்டம்

விளையாட்டுகள்



விளையாட்டு தெரிந்தெடுப்பு, நாள் 1



ஒரு வார்த்தையை உண்டாக்குவது

ஒவ்வொரு குழுவிலிருந்து 3 சிறுவர்களைத் தேர்வு செய்து அவர்கள் மேடையின் மீது நிற்க வேண்டும். பின் தங்களுடைய உடல் அசைவினால் கொடுக்கப்பட்ட 3 எழுத்து வார்த்தையை வெளிப்படுத்த வேண்டும். இந்த விளையாட்டை பல முறைகள் ஆடலாம். ஒவ்வொரு குழுவும் நேரத்திற்கு எதிராக போட்டி போட வேண்டும். தலைவர் ஆரம்பியுங்கள் என்று சொன்னவுடனே, தலைவர் முதல் வார்த்தையை ஒரு குழுவினருக்கு கிசுகிசுக்க, அவர்கள் எதுவும் பேசாமல் அந்த வார்த்தையை தங்களுடைய உடம்பைக் கொண்டு உருவாக்குவார்கள். அந்தக் குழுவில் இருப்பவர்கள் மாத்திரம் யூகிப்பார்கள். அது சரியாக இருந்தால், கடிகாரம் நிறுத்தப்படும், சரியான வார்த்தையை யூகிப்பதற்கு எத்தனை வினாடிகள் ஆனது என தலைவர் குறித்துக் கொள்ளுவார்.

உங்களுடைய குழுக்கள், சிறுவர்களுக்கு எதிராக சிறுமிகள் என்றால், உதாரணத்திற்கு சிறுமிகளுக்கு ஒரு வார்த்தை கொடுக்கப்படும். மேடையின்மேல் உள்ள 3 சிறுமிகள் தங்களது உடலைக் கொண்டு அந்த வார்த்தையை உருவாக்குவார்கள். அவையில் உள்ள சிறுமிகள் அந்த வார்த்தை எதுவாயிருக்கும் என யூகித்து சத்தமிடுவார்கள். சிறுவர்களும் கலந்து கொள்ளுவார்களெனில், சிறுமிகள் ஜெயிப்பதற்கு அவர்கள் உதவுவார்கள். குறிப்பிட்ட சில மூன்று எழுத்து வார்த்தைகள்: நாய், பூனை, காற்று, பந்து, பன்றி, வண்டி, போன்றவை.

ருசி பார்க்கும் திறன்



ஒவ்வொரு குழுவிலிருந்து ஒரு சிறு பிள்ளையை மேடையின்மீது அழையுங்கள். வித்தியாசமான உணவுகளை, வித்தியாசமான சுவையுடன், மாறுபட்ட தன்மையோடு தயார் செய்யுங்கள். அந்த உணவை ஒருவருக்கும் தெரியாமல் மறைத்து வைப்புகள்.

மேடைமீது வரும் இரண்டு சிறுவர்களின் கண்களையும் கட்டி விடுங்கள். சிறுவர்கள் ஒவ்வொன்றையும் ருசி பார்த்து அது என்ன என்று கண்டுபிடிக்குமாறு ஒரு சமயத்தில் ஒரு உணவை மட்டும் மேடை மீது கொண்டு வாருங்கள். மற்ற மாணவர்கள் தாங்கள் காணுகின்றது என்ன என்பதைக் கூறாமல் அந்த விளையாட்டை இன்னும் அதிக சவால் உள்ள போட்டியாக்குங்கள். (உங்கள் வகுப்பு சிறுவர்கள் பதிலைக் கூறாமல் இருக்கும்படி பார்த்துக் கொள்ளுங்கள்!) ஒவ்வொரு சிறுவரும் ஒரு பதிலைக் கூற ஒரு தருணம் மட்டுமே கொடுக்கப்படும். முடிவான பதிலை தெரிவிக்க 10 வினாடிகள் மாத்திரம் அவர்களுக்குக் கொடுங்கள். ஒருவேளை குளறுபடியினால் ஏற்படக்கூடிய ஏதாவது அழுக்காக்கும் நிலை ஏற்படலாம். எனவே சுத்தம் செய்வதற்கு தயாராக சிறு கைத்துணிகள் அல்லது துடைப்புக் குட்டைகளை வைத்திருங்கள். வித்தியாசமான உணவுகளை ருசி பார்த்து யூகிக்க மேடை மீதுள்ள மாணவர்கள் எல்லோருக்கும் வரிசையாக தருணத்தைக் கொடுங்கள். அதிகமான உணவை சரியாக கண்டுபிடிக்கும் குழுவே வெற்றி பெற்றதாகும்.



வினையாட்டு தெரிந்தெடுப்பு, நாள் 2

குடிக்கின்ற ரீலே ஓடப்பந்தயம்

ஒவ்வொரு குழுவிலும் 3 சிறுவர்கள் வரிசையாக நிற்க வேண்டும். அறையின் இன்னொரு முனையில் ஒரு மேஜையில் ஒவ்வொரு குழுவுக்கும் தண்ணீர் வைக்க வேண்டும். ஓடுகின்ற ஒவ்வொருவருக்கும் ஒரு உறிஞ்சி (straw) கொடுக்க வேண்டும். சிறுவர்கள் மேஜைக்கு ஓடி அங்கே தலைவர் விசில் ஊதும்வரை உறிஞ்சியை வைத்து தண்ணீர் குடிக்க வேண்டும். பின்திரும்பி ஓடி வரவேண்டும். அந்தக் குழுவின் அடுத்த சிறுவர் ஓடி தண்ணீர் குடிப்பது தொடர வேண்டும். நேரம் முடியும்போது மேஜையில் தண்ணீர் குறைவாக உள்ள குழு வெற்றி பெற்றதாகக் கருதப்படும் (அல்லது யார் முதலில் தண்ணீரைக் குடித்து முடிக்கின்றார்களோ அவர்கள் வெற்றி பெற்றவர்கள்).



வாழைப்பழம் சாப்பிடும் போட்டி

ஒரு குழுவுக்கு ஒரு சிறுவரைத் தெரிந்தெடுக்கவும். வாழைப்பழத்தை உரித்து சாப்பிட வேண்டும். பிரச்சினை என்னவெனில் சிறுவர்களின் ஒரு கை அதின் முதுகுக்குப் பின்னால் இருக்க வேண்டும். தலைவர் 'போ' என்று சொன்னதும் சிறுவர்கள் ஒரு கையையும் தங்கள் பற்களையும் உபயோகித்து வாழைப்பழத்தை உரிக்க வேண்டும். உரித்தவுடன் வெற்றி பெறுவதற்கு முழு பழத்தையும் சாப்பிட்டு முடிக்க வேண்டும்.



வினையாட்டு தெரிந்தெடுப்பு, நாள் 3

வேடிக்கையான ஒலிகள்

1. இருமல் 2. விக்கல் 3. வாந்தி 4. தும்மல் 5. கைட்டல் 6. கொட்டாவி 7. ஏளனச் சிரிப்பு 8. கால் சத்தம் 9. தொண்டையை சரி செய்து கொள்வது.

6 வினையாட்டாளர்களை வரிசையில் நிறுத்தவும். ஒவ்வொரு குழுவிலிருந்தும் 3 பேர் இருக்கவும். அவர்கள் மாறி மாறி இருக்கட்டும். நீங்கள் செய்கின்ற ஒலிகளை அதே வரிசையில் வினையாடுபவர்களும் செய்ய வேண்டும் என்று முதலில் அறிவுறுத்தவும். பட்டியலில் உள்ள முதல் ஒலியை நீங்கள் எழுப்பவும். வினையாடுபவர்கள் எல்லாரும் தனித்தனியே அந்த ஒலியை சரியாக எழுப்புகின்றார்களா என்று வரிசையில் போய்ப் பார்க்க வேண்டும். அடுத்தது முதலாவது மற்றும் இரண்டாவது ஒலிகளை எழுப்பவும். அதை மற்ற எல்லாரும் கூட எழுப்ப வேண்டும். அடுத்து மூன்றாவது ஒலியைச் சேர்க்க வேண்டும். இப்படியே அடுத்தடுத்து செய்ய வேண்டும். வினையாடுகின்ற ஒருவர் ஒரு ஒலியை எழுப்ப முடியவில்லையென்றால் அல்லது ஒரு ஒலியை மறந்துவிட்டால் அல்லது சரியான வரிசைப்படி செய்யவில்லையென்றால் அவர் வெளியேறிவிட வேண்டும். ஒரே ஒருவர் தவிர மற்றவர்களெல்லாரும் வெளியேறும் வரை ஒலிகளைச் சேர்த்துக் கொண்டே இருக்க வேண்டும். அந்த ஒருவருடைய குழு வெற்றியடைந்த குழு!



ஒட்டுகின்ற தலை

ஒவ்வொரு குழுவிலும் ஒருவருக்கு நெற்றியைச் சுற்றிலும் கன்னத்திலும் முகமூடி நாடாவை (masking tape) (ஒட்டும் பக்கம் இருக்க வேண்டும்.) சுற்றவும். சில காகிதத் துண்டுகளை மேஜையின்மேல் பரப்பி வைக்கவும். விளையாடுபவர்கள் மக்களைப் பார்த்து மேஜைக்குப்பின் நிற்க வேண்டும். தங்கள் கைகளை தங்கள் முதுகுக்குப்பின் வைத்துக் கொள்ள வேண்டும். “போ” என்று நீங்கள் சொன்னவுடன், விளையாடுபவர்கள் தங்கள் தலையை மேஜையின் மேல் உருட்டி முடிந்த அளவுக்கு காகிதத் துண்டுகளை ஒட்டிக் கொள்ள வேண்டும். ஒரு நிமிடத்தில் யார் அதிகக் காகிதத் துண்டுகளை ஒட்டியிருக்கின்றதோ அவர் வெற்றி பெறுகின்றார்.

(எந்த சிறுவர்களுக்காவது நீளமான தலைமுடி இருந்தால் நாடாவைக் கட்டும் முன் அதைப் பின்னே தள்ளிவிட வேண்டும். தலைமுடி இழுக்கும்போது வலிப்பதை இது தடுக்கும்.)



குச்சியால் தாக்கு

இரு குழுவிலுமிருந்து ஒவ்வொருவர் பங்கெடுப்பார். (2” x 6”) அளவுள்ள பலகையில் நின்று கொள்வர். கையிலுள்ள குச்சியை வாள்போல் வீசி எதிரிலுள்ள வரை பலகையை விட்டு இறங்கும்படி தாக்குவர். தலையில் அடிக்கக்கூடாது. பலகையிலிருந்து ஒரு காலை கீழே வைத்துவிட்டாலும் விளையாட்டில் தோல்விதான். அடுத்தவர் தனது கட்டைமேல் நின்று கொண்டிருப்பார். அவர் வென்றவர். ஆட்டக்காரர் கீழே விழுந்து காயமடையாதிருக்க, கட்டைகள் உயரமாக அமைக்கப்படாதிருக்கவும். குச்சிக்குப் பதிலாக மிருதுவான எந்த பொருளையும் வைத்துக் கொள்ளலாம்.



பிரமிடு அமைத்தல்

ஒவ்வொரு குழுவிலுமுள்ள 6 பேர் விரைவாக பிரமிடு அமைக்க வேண்டும். மூன்றுபேர் முழங்காலில் நின்று, பார்வையாளரைப் பார்த்து வண்ணம் அடித்தளம் அமைப்பார். அடுத்த இருவர் மூவர் முதுகிலும் ஏறி முழங்காலில் நிற்பார். அனைவரிலும் சிறுவர் முந்தின இருவர் முதுகிலும் ஏறி முழங்கால் ஊன்றி நிற்பார். விரைவுடன் முதலில் பிரமிடு அமைக்கும் குழு வென்ற குழுவாகும்!

விளையாட்டுத் தொந்தெழுப்பு, நாள் 5



மெஸ்ஸ் மார்ஸ்மெல்லோ டிராப் (இனிப்பு உருண்டை எறிதல்)

ஒவ்வொரு குழுவும் தனது குழு அங்கத்தினரின் நெற்றியில் வைக்கப்பட்டுள்ள கிண்ணத்திற்குள் இனிப்பு உருண்டையை எறிதல். சிறுவர்களைக் கவரும் ஒரு விளையாட்டு.

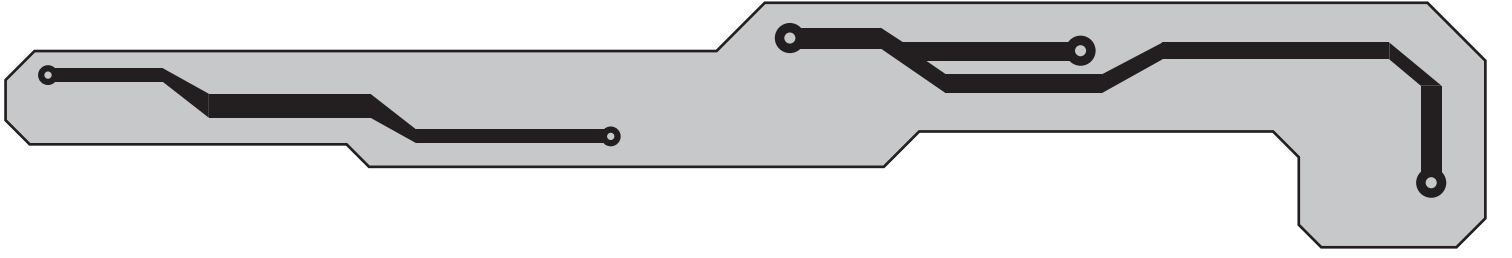
இரு குழுவிலுமுள்ள 5 பேர் இதில் பங்கு பெறுகின்றனர். ஒரு ஏணியோ அல்லது நாற்காலியோ இருவரால் அசையாமல் பிடித்துக் கொள்ளப்படும். ஒரு குழு ஒரு நேரத்தில் விளையாடும். அணியில் இருவர் தலைகள் தொடும்படி தரையில் படுத்திருப்பர். துணிகள் அழுக்காகாதபடி முகம் மட்டும் தெரியும் படி கண்ணாடிப் பையினால் மூடவும். டி - ஷர்ட் போல இதை அணியவும். பாதுகாப்பு கண்ணாடிகளை அணிவது நல்லது. இருகிண்ணங்களில் இனிப்பு உருண்டைகளை சாக்லேட் கூழ்மத்தில் போட்டு வைக்கவும்.

ஒருவர் ஒரு கிண்ணத்துடன் ஏணியில் ஏறுகிறார். இருவர் ஏணியைப் பிடித்திருக்க, நெற்றியில் ஒரு கோப்பையுடன் இருவர் படுத்திருப்பர். ஆட்டம் தொடங்குகையில் இனிப்பு உருண்டைகளை வைத்திருப்பவர் அவற்றை எடுத்து படுத்திருப்பவர் நெற்றியிலுள்ள கோப்பைக்குள் போடுகிறார். 60 வினாடிகளுக்குள் போடப்படும் இனிப்பு உருண்டைகள் கணக்கிடப்படும். சாப்பிடப்பட்டால் அவை எண்ணப்படாது! அதன் பின் அடுத்த அணியினர் 60 வினாடிகள் விளையாடுவர். எந்த அணி அதிக இனிப்பு உருண்டைகளை கோப்பைக்குள் போட்டனரோ அந்த அணி வென்றதாகும்.



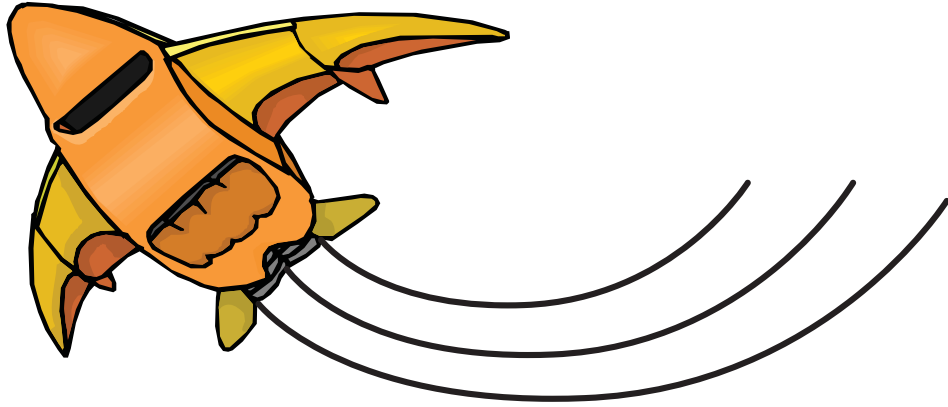
கேக் ஓட்டம்

ஒவ்வொரு அணியிலிருந்தும் இருவர் கேக் ஒன்றை விரைவில் அலங்கரிக்க வேண்டும். சிறுவர்களைப் பரவசப்படுத்தும் விளையாட்டு இது. இரு கேக்குகள் ஏற்கெனவே அயத்தம் செய்யப்படுகிறது. அணியும் மேலாடை, கத்தி, தூவிகள் போன்றவை அளிக்கப்படுகிறது. ஆட்டம் தொடங்கியதும் அணியினர் மேலாடை அணிந்து, கேக்கை அலங்கரிக்க வேண்டும். அழகுபடுத்தி அதில் ஒரு துண்டினை ருசிபார்க்க வேண்டும். வேகமாகச் செய்து முடித்த அணி வெற்றி பெற்றதாகும். போனசாக வேதாகமப் பள்ளி மாணவர் கேக் துண்டு பெறுவர்!



மேலும் கூடுதலான விபிஎஸ் பொருட்களுக்கு
இணையத்தளத்தில் எடுத்துக் கொள்ளலாம்:

India.ChildrenAreImportant.com/galaxy



Games Galaxy Tamil



13657

www.ChildrenAreImportant.com
info@childrenareimportant.com
We are located in Mexico.
DK Editorial Pro-Visión A.C.

சிறுவர்கள்
முக்கியமானவர்கள்